

Daftar Gambar

<i>Gambar 1.6 Multimedia Development Lifecycle (MDLC)</i>	4
<i>Gambar 2.1 Skema Augmented Reality</i>	10
<i>Gambar 2.2 Proses Pengumpulan data menggunakan UEQ</i>	16
<i>Gambar 2.3 Daftar Pertanyaan UEQ</i>	17
<i>Gambar 2.4 Proses Pengolahan Data UEQ</i>	17
<i>Gambar 3.1 Tampilan Aplikasi</i>	19
<i>Gambar 3.2 Design Marker</i>	19
<i>Gambar 3.3 Design Marker Augmented Reality</i>	20
<i>Gambar 3.4 Collecting Material</i>	21
<i>Gambar 3.5 Audio</i>	21
<i>Gambar 3.6 Codingan</i>	22
<i>Gambar 3.7 Scene</i>	22
<i>Gambar 3.8 Controller</i>	23
<i>Gambar 3.9 Penyatuan Aplikasi</i>	24
<i>Gambar 4.1 Splash Screen</i>	25
<i>Gambar 4.2 Home</i>	25
<i>Gambar 4.3 Menu Awal</i>	26
<i>Gambar 4.4 Katalog</i>	26
<i>Gambar 4.5 Coba Dirumah</i>	27

<i>Gambar 4.6 Loading</i>	27
<i>Gambar 4.7 Augmented Reality</i>	27
<i>Gambar 4.8 Tentang</i>	28
<i>Gambar 4.9 Cara Penggunaan</i>	28
<i>Gambar 4.10 Exit</i>	29
<i>Gambar 4.11 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-1</i>	30
<i>Gambar 4.12 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-2</i>	31
<i>Gambar 4.13 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-3</i>	31
<i>Gambar 4.14 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-4</i>	31
<i>Gambar 4.15 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-5</i>	32
<i>Gambar 4.16 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-6</i>	32
<i>Gambar 4.17 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-7</i>	32
<i>Gambar 4.18 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-8</i>	33
<i>Gambar 4.19 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-9</i>	33
<i>Gambar 4.20 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-10</i>	33
<i>Gambar 4.21 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-11</i>	34
<i>Gambar 4.22 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-12</i>	34
<i>Gambar 4.23 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-13</i>	34
<i>Gambar 4.24 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-14</i>	35
<i>Gambar 4.25 Hasil Kuesioner pertanyaan ke-15</i>	35
<i>Gambar 4.26 Rata-rata simpangan baku</i>	38

<i>Gambar 4.27 Rata-rata Impperison.....</i>	<i>39</i>
<i>Gambar 4.28 Rata-rata Imppresion Kelompok</i>	<i>39</i>
<i>Gambar 4.29 Grafik Benchmark dari aplikasi</i>	<i>40</i>
<i>Gambar 4.30 Grafik Nilai Rata-rata Imppresion Kelompok.....</i>	<i>40</i>