

DAFTAR ISI

IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY PADA APLIKASI MUTIARA FURNITURE BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE MDLC	1
LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	xi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	3
1.5 Luaran	3
1.6 Metodologi Pengerjaan	3
Tinjauan Pustaka	6
2.1 Solusi – Solusi yang Telah ada sebelumnya	6
2.2 Multimedia	9
2.3 Aplikasi	9
2.4 Augmented Reality (AR)	10
2.4.1 Augmented Reality Berbasis Marker	11
2.4.2 Augmented Reality Berbasis Markerless	11
2.4.3 Augmented Reality Software Development Kit (SDK)	11
2.5 Vuforia (SDK)	12
2.6 Unity 3d	12
2.7 Android	13
2.8 Zetcil	13
2.9 Furniture Atau Mebel	14

2.10	Pengujian UEQ	14
METODE PELAKSAAN		18
3.1	Metodologi Pengerjaan	18
3.1.1	Concept	18
3.1.2	Design	18
3.1.3	Collecting Material	20
3.1.4	Assembly	22
3.1.5	Testing	23
3.1.6	Distribution	24
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		25
4.1	Implementasi Aplikasi	25
4.2	Kuesioneir	31
4.3	Hasil Pengujian User Experience (UEQ)	36
PENUTUP		42
5.1	Kesimpulan	42
5.2	Saran	42
DAFTAR PUSTAKA		43
LAMPIRAN		45