

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Yudhastara, Brian.(2012).”*Teknologi Augmented Reality*”. Yogyakarta: STIMIK AMIKOM,.
- [2] Munir. (2013). “*Multimedia konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*”. Bandung. Alfabeta.
- [3] Bin Ladjamudin, Al-Bahra. (2005). “*Analisis dan Desain Sistem Informasi*”. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- [4] Jogiyanto, Hartono. (1999). “*Analisis dan Desain Sistem Informasi*”. Yogyakarta : CV. Andi Offset.
- [5] Pramono, Adi Basworo.(2012).”*Design And Implementation Of Web-Based Augmented Reality Furniture Shopping In Application Manager As A Tool For Online Shopping*”.Jurnal.
- [6] Ibañez, Alexandro Simonetti.(2013).”*Vuforia v1.5 SDK: Analysis and evaluation of capabilities*”. Master Thesis. Catalunya: Universitat Politecnica de Catalunya.
- [7] Sari P. Z., Nugroho, H., Jatmiko, A., Agung, A.(2013). “*Aplikasi Game Action RPG „RUGEN THE WIGOON MASTERPIECE’ Pada Platform Android Dengan Menggunakan Unity*”. Skripsi Program S1 Teknik Informatika Universitas Bina Nusantara. Jakarta Barat
- [8] Murtiwiayati & Glenn Lauren. (2013).”*Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android*”. Jurnal Ilmiah Komputasi. Vol 12 (No2), 2. <http://ejournal.jak-stik.ac.id/index.php/komputasi>
- [9] Holla, S., & Katti, M. M. (2012). “*Android Based Mobile Application Development And Its Security*”. International Journal of Computer Trends and Technology, 3 (3), 486-490.

- [10] Jamaludin.(2007) ; ”*Pengantar Desain Mebel*”, Kiblat, Bandung.
- [11] A. Sularsa, A. S. Prihatmanto and E. Nugroho, vol. 2, p. 58, 2015. "Evaluasi User Experience Produk iDigital Museum dengan Menggunakan UEQ," *Teknologi Informasi*,.
- [12] Luther, A. C.,(1994), *Authoring Interactive Multimedia*, Academic Press, Inc., Massachusettes.
- [13] User Experience Basics, <https://www.usability.gov/what-and-why/userexperience.html>, diakses pada Agustus 2021.
- [14] R. Roedavan, A. Pratondo, R. Korio, and A. Putri, ” vol. 03, no. 02, pp. 0–3, 2020 “Zetcil : Game Mechanic Framework for Unity Game Engine,.