

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	3
1.5 Luaran	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Aplikasi Serupa	4
2.1.1 Orthophos SL by Sirona Dental	4
2.1.2 Medical & Surgical Instruments Images & Uses by NassApp.....	5
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang	5
2.2.1 Media Interaktif	5
2.2.2 Alat Kesehatan.....	6
2.2.3 Diagnosis Kesehatan	6
2.2.4 MDLC (<i>Multimedia Development Life Cycle</i>)	6
2.3 Alat Bantu Implementasi Aplikasi	6
2.3.1 Unity 3D (Versi 2020.3.13.f1)	6
2.3.2 Blender 3D (Versi 2.9)	7
BAB 3 METODE PELAKSANAAN	8
3.1 Metodologi Pengerjaan	8
3.1.1 Concept.....	8
3.1.2 Design.....	9

3.1.3	Material Collecting	14
BAB 4	PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI.....	18
4.1	Assembly	18
4.1.1	Pembuatan <i>Animator (Animation Controller)</i>	18
4.1.2	<i>Swipe Rotate</i>	18
4.1.3	<i>Zoom dan Move Cam</i>	19
4.1.4	<i>Reset Views</i>	20
4.1.5	Hasil Implementasi	21
4.2	Pengujian.....	25
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas.....	25
4.2.2	<i>User Experience Questieonaire</i>	28
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	34
5.1	KESIMPULAN	34
5.2	Saran.....	34
DAFTAR PUSTAKA	35