

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERUNTUKAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
Bab I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan	4
1.6 Manfaat	4
1.7 Metodologi	4
1.7.1 <i>Emphatize</i>	5
1.7.2 <i>Define</i>	6
1.7.3 <i>Ideate</i>	6
1.7.4 <i>Prototype</i>	7
1.7.5 <i>Test</i>	7
1.8 Kerangka Penelitian	8
1.9 Sistem Penulisan	8
Bab II Tinjauan Pustaka	10
2.1 Tasikmalaya	10
2.1.1 Rajapolah	14
2.2 Kerajinan	16
2.3 Anyaman	17
2.3.1 Sejarah Anyaman	17
2.3.2 Klasifikasi Anyaman	18
2.4 Anyaman Tasikmalaya Rajapolah	21
2.4.1 Sejarah Anyaman Tasikmalaya Rajapolah	21
2.4.2 Klasifikasi Anyaman Tasikmalaya Rajapolah	22
2.5 Tekstil	27
2.5.1 Klasifikasi Tekstil	27
2.5.2 Klasifikasi Desain Tekstil	29
2.6 <i>Fashion</i> dan Aksesoris	31
2.7 Metode Kreatif dalam Inovasi: <i>Design Thinking</i>	32
2.7.1 Inovasi	32

2.7.2 <i>Design Thinking</i>	34
BAB III Data dan Analisa Perancangan.....	36
3.1 <i>Empathize</i>	36
3.2 <i>Define</i>	41
3.2.1 Analisa Perancangan.....	45
3.3 <i>Ideate</i>	47
3.3.1 Karakteristik dan Teknik Anyaman Khas Rajapolah	47
3.3.2 Karakteristik Produk Kerajinan Anyaman Rajapolah	57
3.3.3 Eksplorasi Awal.....	63
3.3.4 Eksplorasi Lanjutan	73
3.3.5 Eksplorasi Terpilih.....	83
BAB IV Konsep dan Hasil Perancangan.....	87
4.1 <i>Prototype</i>	87
4.1.1 Analisa <i>Brand</i> Pembanding	87
4.1.2 Dekripsi Konsep	90
4.1.3 <i>Imageboard</i>	91
4.1.4 Target Market	91
Geografis.....	91
4.1.5 <i>Lifestyle Board</i>	92
4.2 Desain Produk.....	92
4.2.1 Sketsa Produk	93
4.3 <i>Test</i>	96
4.3.1 Analisa Keterampilan dan Pengembangan Produk.....	98
4.3.2 Produk Akhir.....	101
BAB V Kesimpulan dan Saran	103
5.1 Kesimpulan	103
5.2 Saran	104
DAFTAR PUSTAKA	107