

ABSTRAK

Pada penelitian ini penulis akan membuat Game 2 Dimensi tentang Pengenalan Planet dalam Tata Surya, sistem Tata Surya sudah dipelajari di bangku Sekolah Dasar. Para siswa belajar tentang Tata Surya memakai media cetak yang disediakan oleh sekolah. Untuk itu penulis berinisiatif membuat sebuah permainan didalam sebuah aplikasi yang dibuat menarik dan interaktif. Dengan media pembelajaran yang menarik dapat meningkatkan minat belajar siswa sekolah dasar sekaligus menjadi alat bantu guru sehingga dapat mencapai tujuan pengajaran sekolah. Pada permainan ini siswa/siswi Sekolah Dasar Negeri 1 Bodelor dapat berpetualang sambil belajar tentang pengetahuan umum mengenai Bumi dan Bulan serta fakta menarik lain nya. Metode yang digunakan dalam perancangan Permainan ini menggunakan *Game Development Life Cycle* (GDLC). Penelitian ini dibuat dengan menggunakan Unity 3D, dan Corel Draw. Dengan adanya aplikasi ini siswa-siswi dapat mempelajari tentang Tata Surya dengan lebih semangat serta dapat belajar dimana pun dan kapan pun dengan hasil sangat baik 92,625%.

Kata kunci: Sistem Tata Surya, Permainan, Unity 3D, Corel Draw.