

## LEMBAR PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil'alamin segala puji dan syukur saya ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan proyek akhir ini dengan baik. Adapun laporan proyek akhir dengan judul “Perancangan Game Interaktif untuk Aplikasi Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pengenalan Planet Dalam Tata Surya” ini disusun untuk memenuhi syarat kelulusan dan memperoleh gelar Sarjana Terapan bagi mahasiswa pada program studi Teknologi Rekayasa Multimedia di Universitas Telkom.

Proses pembuatan proyek akhir ini tidak luput dari segala dukungan, dorongan, semangat, bantuan, dan doa dari berbagai pihak. Karena itu izinkan saya mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapa Entik Insanudin, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing, yang senantiasa membimbing.
2. Ibu Fitri Susanti, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing yang senantiasa memberi saran serta masukan.
3. Bapa Khaerudin, dan ibu Fadillatul Arroifah selaku orangtua penulis yang senantiasa memberi semangat serta doa.
4. Bapa Tatang Taruna, SPd. SD selaku guru di kelas 6 Sekolah Dasar Negeri 1 Bodelor.
5. Bapa Rickman Roedavan selaku dosen “Pemograman Game Dasar” yang senantiasa membantu penulis sehingga penulis bisa memperoleh gelar sarjana.
6. Raffi Fuad Hilmy, dan Septian Putra Hartono selaku rekan penulis sehingga penulis bisa menyelesaikan proyek akhir ini dengan baik.
7. Teman - teman seperjuangan saya di kelas D4SM-41-02 yang sudah berjuang bersama untuk menyelesaikan kuliah selama 4 tahun ini. Semoga kita semua menjadi orang yang sukses.

Untuk semua pihak yang telah membantu penulis semoga Allah SWT memberikan kekuatan dan pahala serta dilancarkan rezeki yang berlimpah disituasi pandemic seperti sekarang ini. Akhir kata saya berharap semoga laporan ini dapat memberikan manfaat yang berguna bagi penulis dan semua pembaca. Amin.