

KATA PENGANTAR

Segala puja dan puji syukur senantiasa penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, berkah dan hidayah-Nya. Shalawat serta salam penulis panjatkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad S.A.W, juga para sahabatnya. Alhamdulillah atas rahmat, berkah, dan hidayah yang diberikan sehingga penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir dengan Judul "IMPLEMENTASI VIRTUAL REALITY OCULUS RIFT PADA LAYANAN *CLOUD GAMING*". Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan pada program sarjana Teknik Telekomunikasi, Fakultas Teknik Elektro, Universitas Telkom, Bandung.

Dengan segala kerendahan hati penulis menyadari bahwa pada Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh sebab itu kritik serta saran yang membangun diharapkan untuk perkembangan ilmu pengetahuan di masa mendatang. Besar harapan penulis agar Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan di masa mendatang.

Akhir kata, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada dosen pembimbing yang ditengah kesibukannya telah meluangkan waktu, memberikan bimbingan, dukungan, serta bantuan kepada penulis, doa yang tulus dari orang tua penulis, dan semua bantuan yang telah diberikan oleh berbagai pihak.

Bandung, 30 Juli 2021



Muhammad Rifqy Nur Rizqullah