

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Zaemerci Clothing Line	8
2.2 Teori Pokok.....	9
2.3 Pemodelan Prototipe	10
2.4 Unified Modeling Language (UML)	10
2.4.1 USECASE DIAGRAM	10
2.4.2 SEQUENCE DIAGRAM	12
2.4.3 CLASS DIAGRAM.....	13
2.4.4 ERD	15
2.5 Perancangan Basis Data dan Analisis Desain.....	16
2.5.1 BPMN (Business Process Modelling Notation)	16
2.6 Tools yang digunakan.....	18
2.6.1 HTML	18
2.6.2 PHP (Hypertext Preprocessor)	19

2.6.3 MySQL (My Structured Query Language)	19
2.6.4 Codeigniter	19
2.6.5 APACHE.....	20
2.6.6 User Acceptence Testing (UAT).....	20
2.6.7 Black-Box Testing (Pengujian Kotak Hitam).....	20
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	21
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini	21
3.1.1 BPMN Proses Berjalan Pengadaan Bahan Baku.....	21
3.1.2 Uraian Kelemahan pada Proses Bisnis Berjalan.....	23
3.2 Gambaran Sistem Usulan	24
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	26
3.3.1 Deskripsi <i>Usecase</i>	26
3.3.2 Deskripsi Aktor.....	28
3.3.3 <i>Usecase</i> Skenario	29
3.3.4 Sequence Diagram	40
3.3.5 Class Diagram.....	51
3.4 Perancangan Basis Data	52
3.5 Perancangan Antarmuka Mockup Aplikasi.....	59
3.5.1 Perancangan Antarmuka Halaman Login	59
3.5.2 Perancangan Antarmuka Halaman Dashboard.....	60
3.5.3 Perancangan Antarmuka Input Kategori Bahan Baku	61
3.5.4 Perancangan Antarmuka Halaman Bahan Baku Masuk	61
3.5.5 Perancangan Antarmuka Halaman Transaksi Form Request.....	62
3.5.6 Perancangan Antarmuka Halaman Add Form Request.....	62
3.5.7 Perancangan Antarmuka Halaman Barang Keluar	63
3.5.8 Perancangan Antarmuka Halaman Daftar Produk.....	63
3.5.9 Perancangan Antarmuka Halaman Stok Bahan Baku.....	64
3.5.10 Perancangan Antarmuka Halaman Input Desain	64
3.5.11 Perancangan Antarmuka Halaman Input Desain	65
3.5.12 Perancangan Antarmuka Halaman Input Stock Barang Jadi	65
3.5.13 Perancangan Antarmuka Halaman Desain	66
3.6 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	66

3.6.1 Implementasi Perangkat Keras	66
3.6.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	67
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	68
4.1 Implementasi	68
4.2 Pengujian.....	80
4.3 Pengujian UAT.....	87
BAB 5 KESIMPULAN	88
5.1 Kesimpulan	88
5.2 Saran	88
DAFTAR PUSTAKA.....	89
LAMPIRAN.....	90