

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2.3.1 Beragam Simbol <i>Flowchart</i>	11
Gambar 3.1.1 Metodologi Pengerjaan dengan Metode 4D.....	21
Gambar 3.1.1.1.1 Alur Pemanfaatan Koleksi UPT Perpustakaan Universitas Jambi	23
Gambar 3.1.1.1.2 Alur Bebas Pustaka UPT Perpustakaan Universitas Jambi.....	23
Gambar 3.1.2.2.1 <i>Flowchart</i> Rancangan Alur Video Bercabang Interaktif	27
Gambar 3.1.2.4.1 Potongan <i>Script</i> yang Telah Dibuat	30
Gambar 3.1.2.6.1 Tangkapan Layar Proses Pembuatan Gambar dan Animasi	31
Gambar 3.1.2.7.1 Tangkapan Layar Proses Pembuatan Tampilan	32
Gambar 3.1.2.8.1 Tangkapan Layar Proses Logging dan Rough Cut	33
Gambar 3.1.2.8.2 Tangkapan Layar Proses Mixing.....	34
Gambar 3.1.2.9.1 Tangkapan Layar Proses Pembuatan Alih Suara	34
Gambar 3.1.2.10.1 Tangkapan Layar Proses Pembuatan Media Video Bercabang Interaktif.....	35