

DAFTAR PUSTAKA

- Gunawan, BB. 2013. *Nganimasi Bersama Mas Be!*, Jakarta : Elex Media Komputindo
- Gumelar, M.S. 2016. *AnImagine Enlightening Open Mind Generations*, Tangerang : AnImagine
- Glebas, Francis. 2013. *The Animator's Eye (Adding Life to Animation with Timing, Layout, Design, Color, and Sound)*. Burlington : Focal Press
- Eleanor J. Gibson, James J. Gibson, dan Olin W. Smith. 1959. *Motion Parallax as a Determinant of Perceived Depth*. 58(1). 40-51
- Thomas, Frank. Johnston, Ollie. 1981. *The Illusion of Life Disney Animation*. New York : Walt Disney Production
- Adams, Ernest. 2009. *The Fundamentals of Game Design*. Berkeley : New Riders
- Schell, Jesse. 2008. *The Art of Game Design : A Book of Lenses*. Boca Raton : CRC Press
- Peña-Miguel Noemí, dan Sedano Hoyuelos Máximo. 2014. *Educational Games for Learning*. 2(3). 230-238
- Meilani. 2013. *Teori Warna: Penerapan Lingkaran Warna dalam Berbusana*. 4(1). 326-338
- Setyawati, dkk. 2015. *A Guide Book to Invasive Alien Plant Species in Indonesia*. Bogor : Research, Development and Innovation Agency. Ministry of Environment and Forestry
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 060/U/1993 Tentang Kurikulum Sekolah Menengah Umum
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 080/U/1993 Tentang Kurikulum Sekolah Menengah Kejuruan
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. [Daring]. Tersedia di <https://kbbi.web.id/pramuka>. Diakses 1 Desember 2020
- Subagiyo, dkk. 2003. *Perencanaan Pembelajaran Pendidikan Jasmani dan Kesehatan*. Jakarta: Pusat Penerbitan Universitas Terbuka.
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta : Rineka Cipta.

- Ahmadi, Abu. 2009. *Psikologi Sosial*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sugiyono. 1999. *Metode Penelitian Bisnis*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Supriyati. 2011. *Metodologi Penelitian*. Bandung: Labkat press
- Sugiyono (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta
- Danial, Endang. Wasriah, Nanan. 2009. *Metode Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: Laboratorium Pendidikan Kewarganegaraan
- Putu Sali, Beberapa Permasalahan di Gerakan Pramuka. [Daring]. Tersedia di <https://www.kompasiana.com/kvinlsvtm/59bff0b52bb4bf7ad84f6712/beberapa-permasalahan-di-gerakan-pramuka>. Diakses Desember 2020