

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya. Atas kehadiratnya, penulis dapat menyelesaikan perancangan tugas akhir ini. Perancangan tugas akhir ini berjudul “Perancangan Background Game The Scout Adventures”. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) Jurusan Desain Komunikasi Visual Universitas Telkom.

Penulis menyadari bahwa perancangan tugas akhir ini tidak mungkin untuk menyelesaikannya tanpa adanya bantuan dan dukungan. Penulis mendapatkan bantuan dan dorongan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis hendak berterimakasih setulus-tulusnya kepada :

1. Arief Budiman, S.Sn., M.Sn. sebagai dosen pembimbing 1 yang senantiasa meluangkan waktu dan tenaganya untuk membimbing penulis mengerjakan perancangan tugas akhir ini.
2. Mario, S.Ds., M.Ds. sebagai dosen pembimbing 2 yang senantiasa meluangkan waktu dan tenaganya untuk membimbing penulis mengerjakan perancangan tugas akhir ini.
3. Irfan Dwi Rahadianto, S.Ds., M.Ds. sebagai dosen penguji 1 yang senantiasa meluangkan waktunya untuk menguji dan memberikan masukan terhadap perancangan tugas akhir ini.
4. Tiara Radinska Deanda, S.Sn., M.Ds. sebagai dosen penguji 2 yang senantiasa meluangkan waktunya untuk menguji dan memberikan masukan terhadap perancangan tugas akhir ini.
5. Kedua orang tua penulis, Suseno dan Yunita, yang selalu mendorong dan mendukung penulis untuk melaksanakan pengerjaan perancangan tugas akhir agar cepat terselesaikan.

Dalam perancangan tugas akhir ini masih banyak kekurangan dan kesalahan, karena itu segala kritik dan saran yang membangun akan menyempurnakan perancangan ini. Penulis berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi siapa saja yang meluangkan waktunya untuk membacanya.

Serang, 24 Juli 2021

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Ragil Sultan Jaya', with a stylized, cursive script.

Ragil Sultan Jaya

1601174417