

**PERANCANGAN APLIKASI AUGMENTED REALITY PADA  
ARTEFAK ZAMAN BATU DI MUSEUM WAYANG &  
ARTEFAK PURBALINGGA MENGGUNAKAN MEDIA  
INTERAKTIF**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Program  
Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh :  
Merlingga Addy Bijaksana

1601174221

Konsentrasi Multimedia (Animation)



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF  
UNIVERSITAS TELKOM  
BANDUNG  
2021**