

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas rahmat dan anugerah Tuhan Yang Maha Esa sehingga penulis diberi kemudahan dalam menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "Perancangan Aplikasi Augmented Reality Pada Artefak Zaman Batu di Museum Wayang & Artefak Purbalingga Menggunakan Media Interaktif", tanpa pertolongan-Nya penulis tentunya tidak bisa menyelesaikan dengan baik. Adapun tujuan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana program studi Desain Komunikasi Visual, Multimedia, Universitas Telkom. Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis dibantu oleh berbagai pihak dan menyampaikan terima kasih kepada pihak, diantaranya:

1. Bapak Ardy Aprilian Anwar, S.Pd., M.Sn. dan Rully Sumarlin, S.IP., M.Ds. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing selama mengerjakan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Arief Budiman, S.Sn., M.Sn. selaku dosen kelas SDKV 5 yang telah mendidik penulis selama pengerjaan Tugas Akhir .
3. Bapak Wibisono Tegar Guna Putra, S.E., M.A. selaku Dosen seminar di semester 7 yang juga telah mendidik saya juga telah mendidik pengerjaan Tugas Akhir.
4. Orang tua dan keluarga, teman-teman, Luminosus Animation dan semua yang mendukung penulis dalam penulisan Tugas Akhir terutama penulis sendiri yang sudah berjuang dalam pengerjaan Tugas Akhir.

Demikian yang penulis sampaikan. Penulis menyampaikan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah memberi saran. Penulis juga menyadari bahwa laporan ini jauh dari kata Sempurna. Kurang lebihnya, mohon maaf jika ada kesalahan dalam penulisan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semuanya.

Bandung, 09 Agustus 2021