

Daftar Pustaka

Buku dan Jurnal

- Nugraha, A. (2008). Pengembangan Pembelajaran Sains Pada Anak Usia Dini. Bandung: JILSI foundation.
- Amlan, Abhinav. (2014). *Effective Signage System*. Skripsi. India: National Institute of Technology Rourkela.
- American Heritage Dictionaries. (2006). *The American Heritage Dictionaries of English Language*. Boston: Houghton Mifflin Harcourt.
- Calori, Chris and David Vanden-Eynden. (2015). *Signage and Wayfinding Design (second edition)*. New Jersey: John Wiley & Sons.
- Calori, Chris. (2007). *Signage and Wayfinding Design*. New Jersey: John Wiley & Sons.
- Danton, Sihombing. (2001). *Tipografi Dalam Desain Grafis*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Echols, John M., dan Shadily, Hasan. (1990). *Kamus Indonesia - Inggris: An Indonesian -English Dictionary*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Gibson, David. (2009). *The Wayfinding Handbook: Information Design for Public Places*. New York: Princeton Architectural Press.
- Margono. (2007). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Supriyono, Rachmat. (2010). *Desain Komunikasi Visual: Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Andi.
- Sanyoto, Sadjiman Ebd. (2009). *Nirmana Dasar-dasar Seni dan Desain*. Yogyakarta & Bandung: Jalasutra.
- Safanayong, Yongky. (2006). *Desain Komunikasi Terpadu*. Jakarta: Arte Media.
- Sachari, Agus. (2005). *Pengantar Metode Penelitian Budaya Rupa (Desain Arsitektur, Seni Rupa, dan kriya)*. Jakarta: Erlangga.

Supardi. (2006). *Metodologi Penelitian*, Mataram: Yayasan Cerdas Press.

Sutopo. (2006). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Surakarta: UNS.

Sitasi

Fitriyani, H., & Wahab, T. (2019). *PERANCANGAN BOARD GAME PAWUKON PADA PENANGGALAN JAWA SEBAGAI MEDIA EDUKASI UNTUK REMAJA DESIGN OF PAWUKON GAME BOARD ON JAVANESE DATING SYSTEM AS EDUCATION MEDIA FOR TEENAGER Abstrak*. 6(2), 786–794.

Soedewi, S., Murdowo, D., Wulandari, R., Yuniati, A. P., Gunawan, P. H., Aditsania, A., Adrin, A. F., & Prabasworo, B. (2020). Perancangan Signage Lapangan Gasmin Kota Bandung. *Visualita Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*, 9(1), 169–180.
<https://doi.org/10.34010/visualita.v9i1.3335>

Soerwadikon, D. (2013). *Metodologi Penelitian Visual Dari Seminar Ke Tugas*. Dinamika Komunika.

Wirania Swasty. (2010). *A-Z Warna Interior Rumah Tinggal*. Penerbit Griya Kreasi.

Internet

Aosgi. (2018). Kunjungan Wisatawan Ke Solo Meningkat. Diakses pada <https://surakarta.go.id/?p=8876> (28 Maret 2021).

Dinas Pariwisata Kota Solo. Jalan - Jalan Di Solo Zoo. Diakses pada <https://pariwisatasolo.surakarta.go.id/destinations/jalan-jalan-di-solo-zoo> (28 Maret 2021).

Dinas Pariwisata Kota Solo. (2018). Rekapitulasi Kunjungan Wisatawan Ke Surakarta Tahun 2017. Diakses pada <http://data.surakarta.go.id/dataset/banyak-kunjungan-wisatawan-ke-surakarta-tahun-2017> (28 Maret 2021).

Melisa. (2019). Kayu Jati, Bahan Furniture Favorit Berkualitas. Pada <https://www.bramblefurniture.com/journal/mengenal-furniture-kayu-jati/> (02 Juni 2021).

Perumda Taman Satwa Taru Jurug. (2020). Laporan Hasil Kuisisioner Kepuasan Pengunjung. Diakses pada <http://solozoo.id/statis-70-laporanhasilquisionerkepuasanpengunjung.html> (28 Maret 2021).