

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penggerjaan	2
1.6 Jadwal Penggerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Immanuel Bandung.....	8
2.1.1 Profil STIKES Immanuel Bandung	8
2.1.2 Sejarah STIKES Immanuel Bandung.....	8
2.1.3 Arti Lambang STIKES Immanuel Bandung	10
2.1.4 Pengertian Presensi.....	11
2.1.5 Pengertian Gaji.....	11
2.1.6 Pengertian Cuti.....	11
2.1.7 Aturan Cuti	12
2.2 Tools Pemodelan Aplikasi.....	13
2.2.1 <i>Business Process Model and Notation</i>	13
2.2.2 <i>Use Case Diagram</i>	14
2.2.3 <i>Sequence Diagram</i>	15
2.2.4 <i>Class Diagram</i>	16

2.2.5	<i>Entity Relationship Diagram</i>	17
2.3	<i>Tools Pengembangan Aplikasi</i>	18
2.3.1	<i>Apache Web Server</i>	18
2.3.2	<i>MySQL</i>	19
2.3.3	<i>PHP</i>	19
2.3.4	<i>Javascript</i>	19
2.3.5	<i>HTML</i>	19
2.3.6	<i>CSS</i>	20
2.3.7	<i>Laravel</i>	20
2.3.8	<i>Mail Gateway</i>	20
2.4	Metode Pengujian Aplikasi	20
2.4.1	<i>Black Box Testing</i>	20
2.4.2	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	20
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		22
3.1	Analisis	22
3.1.1	Gambaran Umum Sistem Saat Ini	22
3.1.2	Gambaran Umum Sistem Usulan.....	28
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	35
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras Dan Perangkat Lunak.....	46
3.2	Perancangan	48
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	48
3.2.2	Perancangan Basis Data	69
3.3	Perancangan Antarmuka (Mockup).....	78
3.3.1	Mockup Login Aplikasi.....	78
3.3.2	Mockup Dashboard	78
3.3.3	Mockup Presensi	79
3.3.4	Mockup Tambah Presensi	80
3.3.5	Mockup Lembur	80
3.3.6	Mockup Tambah Lembur	81
3.3.7	Mockup Gaji	81
3.3.8	Mockup Lihat Detail Gaji	82
3.3.9	Mockup Tambah Data Gaji.....	82

3.3.10	Mockup Entri Data Dosen	83
3.3.11	Mockup Daftar Dosen	83
3.3.12	Mockup Entri Data Karyawan.....	84
3.3.13	Mockup Data Karyawan.....	84
3.3.14	Mockup Master Jabatan Struktural.....	85
3.3.15	Mockup Master Jabatan Fungsional	85
3.3.16	Mockup Master Jenis Asuransi.....	86
3.3.17	Mockup Jenjang Pendidikan.....	86
3.3.18	Mockup Master Tunjangan	87
3.3.19	Mockup Master Libur	87
3.3.20	Mockup <i>Profile</i>	88
3.3.21	Mockup <i>Users</i>	88
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		89
4.1	Implementasi	89
4.1.1	Implementasi <i>Database</i>	89
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	98
4.2	Pengujian	112
4.2.1	Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	112
4.2.2	Pengujian <i>User Acceptence Test (UAT)</i>	129
BAB 5 KESIMPULAN		132
5.1	Kesimpulan	132
5.2	Saran	132
DAFTAR PUSTAKA.....		133