

DAFTAR TABEL

Tabel II. 1 <i>State of The Art</i>	21
Tabel IV. 1 Pertanyaan Wawancara.....	29
Tabel IV. 2 Hasil Wawancara	33
Tabel IV. 3 <i>Persona</i>	37
Tabel IV. 4 Kebutuhan User	39
Tabel IV. 5 Model Skenario.....	41
Tabel V. 1 <i>Wireframe</i> Menu	44
Tabel V. 2 <i>Wireframe</i> Pilihan Permainan	45
Tabel V. 3 <i>Wireframe</i> Pilihan Daerah.....	45
Tabel V. 4 <i>Wireframe</i> Pilihan Tokoh.....	46
Tabel V. 5 Wireframe Cerita.....	46
Tabel V. 6 <i>Wireframe</i> Scrabble.....	47
Tabel V. 7 <i>Wireframe</i> Feedback	47
Tabel V. 8 <i>Wireframe</i> Tokoh Gambar Wayang.....	48
Tabel V. 9 Wireframe Soal Tebak Gambar	49
Tabel V. 10 Desain <i>User Interface</i>	50
Tabel V. 11 Warna yang digunakan pada Desain <i>User Interface</i>	53
Tabel V. 12 Ikon yang digunakan pada Desain <i>User Interface</i>	54
Tabel V. 13 Daftar Fungsi Aplikasi	55
Tabel V. 14 Daftar Blok Maze.....	56
Tabel V. 15 Level Indikator Penilaian <i>Maze Usability Testing</i>	59
Tabel V. 16 Daftar Metriks yang diuji	59
Tabel V. 17 Hasil Metriks Pengujian.....	61
Tabel V. 18 Hasil Nilai Pengujian Maze	62
Tabel V. 19 Hasil Evaluasi blok non <i>Task Maze</i>	63