

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I.....	1
1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.1 Perumusan Masalah.....	2
1.2 Batasan Permasalahan	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Metode Penyelesaian Masalah	2
1.5 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II	5
2. TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Android	5
2.1.1 Bahasa Pemrograman Dart	5
2.1.2 Flutter.....	6
2.2 Futsal.....	6
2.3 Digitalisasi.....	6
2.4 Laravel.....	7
2.5 Mysql.....	7
2.6 PHP.....	8

2.7	Visual Studio Code.....	8
2.8	Android Studio	8
2.9	Aplikasi Serupa	9
BAB III.....		10
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN.....		10
3.1	Sistem Arsitektur.....	10
3.1.1	Gambaran Umum Sistem	10
3.1.2	Target Pengguna Aplikasi.....	11
3.1.3	Spesifikasi Target Perangkat.....	11
3.1.4	Diagram Alir Aplikasi	12
3.2	Kebutuhan Pengembangan Sistem.....	16
3.3	Perancangan Model Program	17
3.3.1	Use Case Diagram	17
3.3.2	Use Case Skenario	18
3.3.3	Activity Diagram	21
3.3.4	Entity Relationship Diagram	25
3.3.5	Class Diagram.....	26
3.4	Perancangan Aplikasi.....	26
3.4.1	Perancangan Antar Muka	26
3.4.2	Perancangan Level Tinggi	35
BAB IV.....		36
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		36
4.1	Implementasi Aplikasi Android	36
4.2	Implementasi Web Admin	47
4.3	Pengujian Aplikasi	48
4.3.1	Pengujian Alpha	48
4.3.2	Pengujian Beta.....	57
BAB V		63
5. KESIMPULAN DAN SARAN.....		63
5.1	Kesimpulan.....	63
5.2	Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA.....		64
LAMPIRAN.....		66