

BAB 1

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Discord merupakan sebuah aplikasi untuk berkomunikasi yang biasanya digunakan oleh para *gamers*. Aplikasi ini memiliki beberapa fitur yang biasanya digunakan oleh para *gamers* untuk mendukung jalannya permainan. Salah satu fiturnya adalah *chat room* yang digunakan untuk bertukar pesan. Selain itu ada juga *voice call* untuk bertukar pesan suara seperti telepon. [2]

Aplikasi ini dalam penggunaannya dapat di-*setting* oleh pengguna. Layaknya grup pada *Whats App* pengguna dapat membuat group dengan sebutan *server*, yang di didalamnya dapat ditambahkan *voice channel* untuk bertukar pesan suara, dan *Chat Channel* untuk bertukar pesan dalam bentuk teks.

Sebagaimana media sosial lain, banyak juga pengguna yang memanfaatkan aplikasi ini untuk *cyberbullying* dengan menggunakan kata-kata yang tidak sepatasnya diucapkan.[1] Untuk itu *bot chat discord* ini dibuat untuk mendeteksi kata-kata kasar yang dikirimkan melalui pesan dan akan menindak si-pengirim pesan dengan mengeluarkan secara otomatis si-pengirim pesan tersebut. [3] *Bot chat* dapat mendeteksi merupakan tahapan dari identifikasi.

Selain dapat mendeteksi, *bot chat* ini juga menyimpan dan mengirimkan data-data yang berupa waktu, chat, dan informasi pelaku. Proses penyimpanan data ini termasuk dalam tahap akusisi dari *digital forensic*. Data yang tersimpan akan dikirimkan ke log chat yang nantinya akan dijadikan sebuah bukti jika nantinya pelaku atau korban ingin meneruskan kejadian ini ke jalur hukum. Untuk bisa sampai ke jalur hukum maka diperlukan proses analisis setelah mendapatkan data yang lengkap. Setelah itu hasilnya akan dipresentasikan di dalam persidangan.

1.2 Rumusan Masalah

- Bagaimana desain dan implementasi *bot chat discord* agar dapat mendeteksi kata-kata yang tidak layak digunakan dan menyimpan data dari bukti percakapan serta mengirimkannya ke log chat khusus aktivitas percakapan.

1.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah:

- Membuat sebuah *bot chat discord* yang dapat menghentikan pelaku *cyberbullying* meneruskan aksinya di dalam media sosial (*discord*).
- Meneliti kelengkapan bukti yang didapatkan dari *bot chat* dan menjaga sebuah data tersebut agar tidak berubah.

Dalam penelitian ini *bot chat discord* yang dibuat menggunakan metode *string matching* untuk mencari kata-kata yang tidak layak sesuai parameter yang berupa *subject* berbeda dan variabel berupa penggunaan tiga bahasa dan apakah dapat terdeteksi.

1.4 Organisasi Tulisan

Pada bab satu akan menjelaskan tentang abstrak, latar belakang dan rumusan masalah dari topik ini. Pada bab 2 penulis akan membahas tentang penelitian yang terkait dengan topik ini. Skenario pengujian serta metode yang dipakai penulis akan dibahas di bab 3.

1.5 Rencana Kegiatan

1.5.1 Identifikasi Masalah

Kegiatan awal adalah membuat batasan batasan apa saja yang dapat dilakukan oleh *bot chat* tersebut. Batasannya berupa *bot chat* hanya bisa melakukan pengumpulan data, menyeleksi data, *banned* pelaku, dan mengirimkan data ke admin melalui log chat.[4]

1.5.2 Perancangan Sistem

Membuat rancangan sistem untuk mengatasi masalah yang ada. Dan membuat parameter serta variabel tertentu untuk membandingkan beberapa kata yang seharusnya tidak digunakan.

1.5.3 Implementasi

Implementasikan rancangannya berdasarkan parameter dan variabel yang telah ditentukan di tahap perancangan.

1.5.4 Evaluasi

Hasil dari implementasi, didapatkan hasil yang terdapat di dalam bab 4 sebagai evaluasi yang berisikan kesimpulan dari penelitian.

1.6 Jadwal Kegiatan

Jadwal kegiatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

	Bulan ke-					
Kegiatan	1	2	3	4	5	6
Identifikasi Masalah						
Perancangan Sistem						
Implementasi						
Evaluasi						