

# 1. Pendahuluan

## 1.1 Latar Belakang

Sumber Daya Manusia (SDM) adalah suatu hal yang sangat penting pada kemajuan suatu perusahaan supaya dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan oleh perusahaan. Manusia adalah sebagai salah satu sumber daya yang sangat dibutuhkan pada suatu perusahaan sudah seharusnya memerlukan pengelolaan yang baik supaya mendapatkan kesejahteraan sumber daya manusia yang terencana. Oleh karena itu untuk mendapatkan sumber daya manusia yang menjadi pekerja pada suatu perusahaan, maka pihak perusahaan wajib memberikan gaji pada pegawai yang bekerja di perusahaan tersebut [1].

PT. Anugrah Laut Indonesia (ALI Seafood) adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang perikanan dan juga sebagai pemasok untuk kemasan lokal dan pasar tradisional, PT. Anugrah Laut Indonesia telah memperluas bisnis sebagai pengolah dan pengeksport makanan laut yang menargetkan pasar makanan laut diseluruh dunia. Untuk meningkatkan kinerja pada layanan kepegawaian terkait administrasi dalam penggajian. Saat ini PT. Anugrah Laut Indonesia dalam pengelolaan sumber daya manusia sudah berjalan dengan memberikan gaji kepada pegawai yang bekerja dan untuk pengelolaan data masih menggunakan Microsoft Excel untuk merekap data presensi, dan gaji pegawai yang didapat dari fingerprint sehingga sering terjadi hilangnya file dokumen excel yang terhapus secara tidak sengaja, selain itu juga memakan waktu lama untuk merekap dan melihat laporan pada Microsoft Excel.

Berdasarkan permasalahan yang ada pada PT. Anugrah Laut Indonesia, pada proyek akhir ini kami akan membantu dalam pembangunan Aplikasi Pengelolaan Sumber Daya Manusia dan Penggajian Pada PT. Anugrah Laut Indonesia yang berbasis web. Fitur global yang ada pada pembangunan dari Aplikasi ini adalah pengelolaan data diri, slip gaji pegawai, pengelolaan data presensi harian, dan pengelolaan data penggajian pada pegawai harian.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan, sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara ALI Seafood dalam melakukan pengelolaan data pegawai?
- b. Bagaimana cara ALI Seafood dalam mengelola data presensi?
- c. Bagaimana cara ALI Seafood dalam melakukan pengelolaan data penggajian harian?
- d. Bagaimana cara pegawai melihat gaji dan data pribadi?

## 1.3 Batasan Permasalahan

Adapun Batasan Masalah pada Proyek Akhir Aplikasi Pengelolaan data kepegawaian Sumber Daya Manusia dan Penggajian Pada ALI Seafood adalah sebagai berikut :

- a. User yang menjadi target adalah pegawai pada PT. Anugrah Laut Indonesia.
- b. Teknik pembuatan Aplikasi Pengelolaan data kepegawaian Sumber Daya Manusia dan Penggajian Pada PT. Anugrah Laut Indonesia menggunakan platform CodeIgniter versi 3.
- c. Proses penggajian tidak terhubung secara langsung dengan Bank.
- d. Proses penggajian tidak terhubung langsung dengan laporan akuntansi perusahaan.
- e. Tidak ada integrasi dengan sistem presensi menggunakan fingerprint.

## 1.4 Tujuan

Adapun tujuan pembuatan aplikasi ini yaitu membantu ALI Seafood supaya dapat sebagai berikut :

- a. Mampu melakukan pengelolaan data pegawai harian.
- b. Mampu melakukan pengelolaan data presensi harian.
- c. Mampu melakukan pencatatan penggajian harian.
- d. Mampu mencetak slip gaji pegawai.

## 1.5 Metode Penyelesaian Masalah

Adapun metodologi yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah studi literatur, pencarian dan pengumpulan data, perancangan sistem, implementasi pengujian dan analisis, dan dokumentasi sistem. Penjelasan Metodologi penyelesaian masalah yang digunakan adalah sebagai berikut :

a. Tahap studi literatur

Berdasarkan masalah dalam perumusan masalah yang telah disusun, maka tim kami melakukan studi literatur dengan membaca beberapa referensi dari jurnal maupun sistem informasi tentang kepegawain. Pengumpulan data dan informasi sistem kepegawaian yang terdiri dari sistem presensi, dan penggajian. Hal ini adalah supaya mendapatkan pengetahuan agar nantinya aplikasi yang akan kami buat ini dapat berguna.

b. Tahap pencarian dan pengumpulan data

Tim kami melakukan pencarian dan pengumpulan data dengan cara survey pada tempat yang memerlukan aplikasi untuk mengelola data pegawai, dan pengelolaan detail data penggajian.

c. Tahap perancangan sistem

1. Analisis sistem, bertujuan untuk menyusun dan memahami metodologi pemecahan masalah. Analisis digunakan untuk menjabarkan resiko dari tahap yang dikerjakan, jika resiko telah diketahui maka untuk mencari solusi yang tepat akan lebih mudah.
2. Pembuatan Desain, bertujuan untuk membuat desain dari semua tampilan yang akan digunakan dalam aplikasi yang nantinya akan dibuat, dari mulai desain halaman login, dashboard , dan sebagainya.
3. Pengkodean sistem, bertujuan untuk membuat semua fungsi yang nantinya akan digunakan dalam aplikasi tersebut.

d. Tahap Implementasi

Solusi dari masalah yang telah dijelaskan adalah dengan membuat aplikasi sistem informasi kepegawaian. Aplikasi yang menyajikan sistem input data pegawai, presensi, penggajian pegawai yang dapat mempermudah perusahaan untuk melakukan kegiatan tersebut.

e. Tahap pengujian dan analisis

Tahap pengujian dilakukan dengan cara menguji fungsional dan kemudahan pada pengguna aplikasi ini.

f. Tahap pembuatan laporan

Pada tahap ini, dokumentasi sistem digunakan untuk membuat dokumentasi secara keseluruhan dan menyimpan data yang digunakan selama proses pembangunan aplikasi.

## 1.6 Pembagian Tugas Anggota

Berikan pembagian tugas anggota tim proyek

**a. Shakila Zahra Previa**

Peran : Web Programming

Tanggung Jawab:

- a) Merancang Use Case Diagram
- b) Merancang ERD dan Flowchart Aplikasi
- c) Melakukan Coding Aplikasi Backend

**b. Wina Darma Rahmah**

Peran : Pembuatan Dokumen Aplikasi

Tanggung Jawab:

- a) Menyusun Laporan Proyek Akhir
- b) Melakukan Coding Aplikasi Frontend
- c) UI Desain