

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Struktur Kerangka Perancangan.....	8
Gambar 2.1 Contoh buku paket pelajaran.....	14
Gambar 2.2 Contoh proyektor.....	14
Gambar 2.3 Contoh website belajar online dari coursera .....	15
Gambar 2.4 Contoh buku “Talking English” (teknologi gabungan) .....	15
Gambar 2.5 Contoh flashcard edisi luar angkasa.....	18
Gambar 2.6 Contoh ilustrasi digital .....	22
Gambar 2.7 Ilustrasi pada buku My Storybook Dictionary .....	24
Gambar 2.8 Contoh perancangan desain karakter.....	25
Gambar 2.9 Contoh storyline untuk animasi .....	27
Gambar 2.10 Contoh storyboard untuk cerita anak .....	28
Gambar 2.11 Contoh penerapan layout pada desain.....	28
Gambar 2.12 Urutan baca dari atas ke bawah (huruf H).....	29
Gambar 2.13 Contoh penerapan Emphasis pada elemen tertentu.....	30
Gambar 2.14 Contoh penerapan keseimbangan pada poster film.....	30
Gambar 2.15 Unity pada poster kampanye "Smart Prague" .....	31
Gambar 2.16 Font jenis serif.....	32
Gambar 2.17 Jenis font sans serif .....	32
Gambar 2.18 Font jenis dekoratif.....	33
Gambar 2.19 Font jenis script .....	33
Gambar 2.20 Kombinasi warna.....	34
Gambar 2.21 Kerangka teori .....	35
Gambar 3.1 Logo English Studets’ Association UPI.....	37
Gambar 3.2 Gengoya Flashcard.....	44
Gambar 3.3 Salah satu koleksi dari giongo-gitaigo .....	45
Gambar 3.4 Pengenalan karakter dan percakapan materi pembelajaran.....	46
Gambar 3.5 SMPN 1 Cimahi .....	47
Gambar 3.6 Materi video dari AKTV Official youtube.....	48
Gambar 3.7 Proses pengajaran ketika sesi tanya jawab .....	49
Gambar 3.8 Proses pengajaran menggunakan ilustrasi.....	50
Gambar 3.9 Edufarm di daerah Cipageran, Cimahi Utara .....	50

Gambar 3.10 Delman di sekitar Cimindi, Cimahi Selatan.....	51
Gambar 4.1 Contoh ilustrasi sederhana pada flashcard .....	65
Gambar 4.2 Palet warna yang akan digunakan .....	66
Gambar 4.3 Font Antipasto-pro Regular.....	67
Gambar 4.4 Font Coco-gothic bold.....	67
Gambar 4.5 Font Please write me a song .....	67
Gambar 4.6 Font KG What the Teacher Wants .....	67
Gambar 4.7 Referensi layout.....	68
Gambar 4.8 Tampilan ilustrasi digital flashcard pada gadget.....	69
Gambar 4.9 Sketsa ilustrasi karakter Kakek Rama.....	70
Gambar 4.10 Referensi untuk karakter Kakek Rama.....	71
Gambar 4.11 Sketsa ilustrasi karakter Mirna .....	72
Gambar 4.12 Referensi untuk ilustrasi karakter Mirna .....	72
Gambar 4.13 Sketsa ilustrasi karakter Sandi.....	73
Gambar 4.14 Referensi untuk ilustrasi karakter Sandi.....	74
Gambar 4.15 Sketsa ilustrasi karakter Blackswan (Yawma).....	74
Gambar 4.16 Sketsa ilustrasi karakter Sapi (Nona) .....	75
Gambar 4.17 Sketsa ilustrasi karakter Kuda (Jaya) .....	75
Gambar 4.18 Sketsa ilustrasi karakter Kucing Sphynx (Tomo) .....	76
Gambar 4.19 Sketsa Ilustrasi flashcard scene 01 .....	83
Gambar 4.20 Lineart ilustrasi flashcard scene 01 .....	84
Gambar 4.21 Pewarnaan ilustrasi flashcard scene 01 .....	84
Gambar 4.22 Final art flashcard scene 01 .....	85
Gambar 4.23 Sketsa untuk layout flashcard scene 01.....	85
Gambar 4.24 Proses digital pada layout flashcard scene 01 .....	86
Gambar 4.25 Ilustrasi cover flashcard .....	87