

## DAFTAR ISI

<b>Deteksi Objek Jenis Kendaraan Menggunakan Metode YOLO.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>iii</b>
<b>IDENTITAS BUKU.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vii</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR ISTILAH.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metodologi.....	2
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II DASAR TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1 Kendaraan .....	5
2.2 <i>Computer Vision</i> .....	5
2.3 YOLO Object Detection .....	6
2.3.1 <i>Convolution Layer</i> .....	8
2.3.2 <i>Pooling Layer</i> .....	9
2.3.3 <i>Fully Connected Layer (FC Layer)</i> .....	9
2.4 <i>OpenCV</i> .....	10
2.5 <i>Frame Rate</i> .....	11

2.6	<i>Python</i> .....	11
2.7	<i>PyCharm</i> .....	12
<b>BAB III PERENCANAAN &amp; IMPLEMENTASI SISTEM .....</b>		<b>13</b>
3.1	Deskripsi Proyek Akhir .....	13
3.2	Blok Diagram Sistem.....	13
3.3	Dataset .....	14
3.4	Diagram Alir Sistem .....	15
3.5	Perintah Perhitungan ( <i>Counting</i> ) Deteksi Jenis Kendaraan Pada Program .....	16
3.6	Spesifikasi Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	17
3.7	Spesifikasi Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	18
3.8	Implementasi Algoritma YOLO menggunakan Python .....	19
3.7.1	Bahan Digunakan Untuk Implementasi.....	19
<b>BAB IV ANALISIS SIMULASI PENGUJIAN .....</b>		<b>20</b>
4.1	Deskripsi Pengujian .....	20
4.2	Hasil Pengujian Program Menggunakan Metode YOLO .....	20
4.2.1	Keakuratan Pendeteksian Menggunakan Metode YOLO .....	20
4.2.2	Keakuratan Pendeteksian Berdasarkan Jenis Kendaraan Menggunakan Metode YOLO.....	22
4.3	Perbandingan Dengan Penelitian Sebelumnya .....	25
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>28</b>
5.1	Kesimpulan .....	28
5.2	Saran .....	28
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>30</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>1</b>
<b>LAMPIRAN A <i>SCRIPT</i> PROGRAM .....</b>		<b>2</b>
<b>LAMPIRAN B .....</b>		<b>4</b>
<b>HASIL PENGUJIAN DETEKSI PROGRAM .....</b>		<b>4</b>