

ABSTRAK

UMKM atau *Startup* merupakan sebuah bisnis kecil yang dimulai oleh sebuah pengusaha, baik yang baru memulai usaha atau yang sudah pernah sebelumnya. Untuk membangun bisnis ini, seorang pengusaha membutuhkan pendanaan untuk memulai usahanya. Pendanaan atau *funding* ini, baik yang berupa pembiayaan ataupun investasi, merupakan salah satu faktor kunci bagi startup dan UMKM agar dapat memulai bisnis mereka. Pendanaan juga dapat mengakselerasi bisnis mereka, sehingga dapat tumbuh menjadi perusahaan mapan. Pendanaan ini juga dapat menjadi kendala bagi pengusaha, dikarenakan susahinya mencari modal atau investasi, terutama dimasa pandemi Covid-19 ini.

Aplikasi *fintech peer-to-peer lending* “Salur” ini merupakan sebuah aplikasi yang bertujuan untuk mempermudah pengusaha untuk mencari modal atau investasi dari orang lain dengan cara menyambungkan investor atau pendonor dengan pengusaha yang membutuhkan investasi tersebut. Dalam pembuatan aplikasi ini, bagian yang langsung berinteraksi dengan pengguna aplikasi adalah bagian *Frontend*. *User* atau pengguna nantinya akan berinteraksi dengan *frontend* aplikasi yang berupa menu-menu yang ada di dalam aplikasi.

Tujuan penulis dalam penelitian ini sendiri adalah untuk merancang dan juga membuat sebuah *frontend* yang efisien dan juga tidak ada masalah atau mempunyai *bug* sehingga pengguna dapat menggunakan aplikasi dengan lancar dan tanpa masalah. Perancangan dan pembuatan *frontend* aplikasi ini akan menggunakan *software development kit* atau *SDK Flutter* yang merupakan sebuah *SDK* atau *Toolkit UI* yang dibuat oleh Google. *SDK Flutter* ini diharapkan akan mempermudah pembuatan dibandingkan hanya menggunakan bahasa *Kotlin*.

Kata Kunci: *Fintech, Peer-to-peer Lending, Crowdfunding, Frontend, Flutter,*