

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metode Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. <i>Fintech (Financial Technology)</i>	6
2.2. <i>Peer-To-Peer Lending</i>	7
2.3. <i>Crowdsourcing</i>	7
2.4. <i>Android Studio</i>	7
2.5. <i>Flutter</i>	9
2.6. <i>Dart</i>	10
2.7. <i>Android Emulator</i>	10
2.8. <i>Android Virtual Device</i>	11
BAB III PERANCANGAN SISTEM	12
3.1. Fitur-Fitur yang ada di dalam Aplikasi	12
3.2. Desain dan Perancangan Sistem	13
3.2.1. <i>Flow Chart Diagram</i> Cara Kerja Aplikasi	13
3.2.2. <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi.....	14
3.2.3. <i>Sequence Diagram</i> Aplikasi.....	15

3.2.4. Desain <i>UI/UX</i> Aplikasi.....	16
3.3. Kebutuhan Pembuatan Aplikasi	31
3.3.1. Kebutuhan <i>Hardware</i>	31
3.3.2. Kebutuhan <i>Software</i>	32
3.3.3. Kebutuhan Emulator	33
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	36
4.1. Implementasi Desain	36
4.2. Implementasi Perhitungan Transaksi	45
4.2.1. Perhitungan Halaman Pendanaan.....	45
4.2.2. Kirim Uang	51
4.3. Pengujian <i>Alpha</i>	52
4.3.1. Pengujian Tombol Aplikasi.....	52
4.3.2. Pengujian Alur Halaman Aplikasi	52
4.4. Pengujian <i>Beta</i>	53
4.4.1. Pengujian Tombol Aplikasi.....	53
4.4.2. Pengujian Alur Halaman Aplikasi	54
4.5. Analisis Pengujian	54
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	55
5.1. Simpulan.....	55
5.2. Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN.....	59