

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II DASAR TEORI	4
2.1 Tipe Gaya Belajar.....	4
2.2 Algoritma <i>Certainty Factor</i>	6
2.3 Pengembangan Web	7
2.4 <i>Usability Testing</i>	9
2.5 Uji Validitas	10
2.6 Uji Reliabilitas.....	11
BAB III PERANCANGAN SISTEM	13
3.1 Perancangan Tes.....	13
3.2 <i>Entity Relationship Diagram</i>	22
3.3 Diagram <i>Use Case</i>	23
3.4 Diagram <i>Sequence</i>	24
3.5 Rancangan Antarmuka	28
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	29
4.1 Implementasi Antarmuka Pengguna.....	29

4.2	Implementasi <i>Backend</i>	33
4.3	Pengujian <i>Alpha</i>	34
4.4	Pengujian <i>Beta</i>	36
4.4.1	<i>Usability Testing</i>	36
4.4.2	Uji Validitas	41
4.4.3	Uji Reliabilitas	42
4.5	Pengujian Akurasi	43
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		46
5.1	Kesimpulan.....	46
5.2	Saran	46
DAFTAR PUSTAKA		47
LAMPIRAN.....		49