

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan komunikasi semakin pesat dari waktu ke waktu terutama teknologi komputer. Komputer memiliki banyak kecanggihan dan manfaat yang diperlukan oleh banyak bidang. Salah satu contoh dari pemanfaatan teknologi komputer adalah di bidang ilmiah. Salah satunya ialah di dalam psikologi.

Pada bidang ilmu psikologi, tes psikologi merupakan satu dari sekian banyak metode alat ukur kepribadian atau minat bakat seorang individu. Pada kenyataannya, tes psikologi sebagian besar masih menggunakan aturan dan metode lama pada prosesnya[1]. Untuk beberapa tes kepribadian juga dapat merekomendasikan pekerjaan maupun posisi pekerjaan tersebut. Salah satu metode lama yang masih digunakan dalam tes psikologi yakni responden diminta menjawab dengan menggunakan kertas untuk mengisi kuisioner tes kemudian jawaban dikumpulkan dan dihitung untuk mendapatkan hasil kesimpulan dari hasil kuisioner tersebut. Hal ini dirasa kurang efisien atau memakan waktu dalam prosesnya, dan masih banyak orang yang bingung dengan posisi pekerjaan yang sesuai dengan kepribadiannya. [2]. Untuk mengatasi hal tersebut maka penerapan teknologi komputer pada tes psikologi dapat digunakan untuk membuat tes psikologi tersebut menjadi lebih efisien dan dapat merekomendasikan posisi pekerjaan.

Edwards Personal Preference Schedule (EPPS) merupakan salah satu jenis tipe kepribadian pada bidang ilmu psikologi untuk mengetahui tipe-tipe kepribadian. Tes kepribadian dengan metode EPPS ini dipilih karena tes kepribadian ini lebih sering digunakan untuk keperluan membantu suatu perusahaan untuk menentukan posisi pekerjaan seseorang disuatu perusahaan tersebut. Oleh karena itu, dalam penulisan tugas akhir ini, penulis mengadakan penelitian dengan judul “TES PSIKOLOGI EDWARDS PERSONAL PREFERENCE SCHEDULE BERBASIS KOMPUTER UNTUK MENGANALISA KEPRIKADIAN DENGAN ALGORITMA FUZZY”.

1.2. Rumusan Masalah

Dari banyaknya masalah yang sudah dijelaskan sebelumnya, maka didapat rumusan masalah yang diajukan dalam penelitian Tugas Akhir ini adalah:

1. Bagaimana merancang tes psikologi berbasis *web* yang dapat digunakan untuk mengukur dan mengetahui kepribadian seseorang serta mengetahui posisi pekerjaan yang sesuai dengan kepribadiannya?
2. Bagaimana akurasi dari perancangan tes psikologi berbasis *web* dalam mengetahui kepribadian seseorang dan posisi pekerjaan yang sesuai dengan kepribadiannya?

1.3. Tujuan dan Manfaat

Tujuan dalam pembuatan Tugas Akhir ini adalah:

1. Membangun aplikasi *website* tes psikologi EPPS untuk mengetahui tipe-tipe kepribadian seseorang dan rekomendasi posisi pekerjaan.
2. Melakukan uji akurasi dengan pengujian dari hasil psikolog.

1.4. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada Tugas Akhir ini antara lain:

1. Pengukuran kepribadian dilakukan dengan menggunakan 15 aspek yang berdasarkan pada metode Edward Personal Preference Schedule (EPPS) yaitu *achievement (ach)*, *deference (def)*, *order (ord)*, *exhibition (exh)*, *autonomy (aut)*, *affiliation (aff)*, *intraception (int)*, *succorance (suc)*, *dominance (dom)*, *abasement (aba)*, *nurturance (nur)*, *change (chg)*, *endurance (end)*, *heterosexual (het)*, dan *aggression (agg)*.
2. Aplikasi berbasis web.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Python, dan HTML.
4. Faktor perubahan konsistensi pada responden menyebabkan perbedaan hasil tes pada beberapa pengujian.
5. Pengembangan aplikasi *website* yang dibangun secara *localhost*.
6. Menggunakan algoritma *fuzzy* Tsukamoto.

1.5. Sistematika Penulisan

Bagian ini dimaksudkan untuk membantu penulisan buku tugas akhir lebih rapih dan teratur.

Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah tugas akhir, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini. Diantaranya adalah tentang aplikasi web, algoritma fuzzy, tes psikologi berbasis komputer, *Edward personal preference schedule* (EPPS).

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang pemodelan sistem, analisis sistem, dan perancangan aplikasi web tes psikologi EPPS, dan contoh kasus.

BAB IV HASIL DAN ANALISIS

Bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem. Setelah didapatkan hasil dari pengimplementasian sistem, dilakukan pengujian terhadap hasil tersebut.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil implementasi dan pengujian sistem, serta saran untuk pengembangan penelitian di masa depan.