

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINILITAS .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 <i>Latar Belakang Masalah</i> .....	1
1.2 <i>Rumusan Masalah</i> .....	2
1.3 <i>Tujuan</i> .....	2
1.4 <i>Batasan Masalah</i> .....	2
1.5 <i>Sistematika Penulisan</i> .....	2
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>4</b>
2.1 <i>Electronic Scoring Target</i> .....	4
2.2 <i>Python</i> .....	4
2.3 <i>OpenCV</i> .....	5
2.4 <i>SCATT Shooter Trainer</i> .....	5
2.5 <i>Sasaran Tembak</i> .....	6
2.6 <i>Raspbian</i> .....	9
2.7 <i>User Interface</i> .....	9
2.8 <i>Menembak Air Rifle</i> .....	9
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>12</b>
3.1 <i>Perancangan Sistem</i> .....	12
3.2 <i>Diagram Blok</i> .....	12
3.3 <i>Fungsi dan Fitur</i> .....	12
3.4 <i>Perangkat Lunak</i> .....	13
3.5 <i>Design Tampilan</i> .....	13

<b>BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS .....</b>	<b>15</b>
4.1 Implementasi.....	15
4.2 <i>Pengujian Fungsional</i> .....	19
4.3 <i>Program</i> .....	20
4.4 <i>Pengujian dengan Atlet</i> .....	20
4.5 <i>Pengujian Beta</i> .....	23
<b>BAB V KESIMPULAN.....</b>	<b>31</b>
5.1 <i>Kesimpulan</i> .....	31
5.2 <i>Saran</i> .....	31
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>32</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>33</b>