

## Daftar Gambar

Gambar 1.1 Kerangka Penelitian .....	6
Gambar 2.1 Titik .....	14
Gambar 2.2 Garis Lurus dan Garis Lengkung .....	14
Gambar 2.3 Bidang Lingkaran, Persegi, dan Segitiga .....	14
Gambar 2.4 Tekstur Kertas .....	15
Gambar 2.5 Penjarakan pada sebuah logo .....	15
Gambar 2.6 Palet Warna .....	16
Gambar 2.7 Pendekatan unsur lingkaran .....	17
Gambar 2.8 Penjajaran .....	17
Gambar 2.9 Pengulangan .....	18
Gambar 2.10 Kontras .....	18
Gambar 2.11 Keseimbangan .....	19
Gambar 2.12 Ritme garis .....	20
Gambar 2.13 Penekanan pada salah satu lingkaran .....	20
Gambar 2.14 Proporsi .....	21
Gambar 2.15 Lingkaran warna .....	22
Gambar 2.16 Gradasi warna hijau .....	23
Gambar 2.17 Warna kontras .....	23
Gambar 2.18 huruf serif .....	24
Gambar 2.19 huruf sans-serif .....	24
Gambar 2.20 huruf script .....	24
Gambar 2.21 huruf dekoratif .....	25
Gambar 2.22 <i>Scientific Illustration</i> .....	27
Gambar 2.23 Ilustrasi opini politik .....	28
Gambar 2.24 Ilustrasi cerita .....	28
Gambar 2.25 Ilustrasi iklan .....	29
Gambar 2.26 Ilustrasi identitas merek .....	29
Gambar 2.27 Penerapan ilustrasi untuk desain tas .....	30
Gambar 2.28 Kerangka teori .....	32
Gambar 3.1 Logo Forza Indonesia .....	35
Gambar 3.2 labacooo melawan rizarmdhan .....	37
Gambar 3.3 Sesi latihan RizaRmdhan pada sirkuit Suzuka .....	39

Gambar 3.4 Acara Forza Socializer .....	39
Gambar 3.5 Banner 24H Le Mans Virtual Series .....	40
Gambar 3.6 Situs 24H Le Mans Virtual Series .....	41
Gambar 3.7 Halaman penyiaran 24H Le Mans Virtual Series di Youtube.....	42
Gambar 3.8 halaman pengingat 24H Le Mans Virtual Series di Facebook.....	42
Gambar 3.9 halaman Twitch 24H Le Mans Virtual Series di Facebook .....	43
Gambar 3.10 halaman Twitter 24H Le Mans Virtual Series di Facebook .....	43
Gambar 3.11 Logo Moto Esport Indonesia .....	44
Gambar 3.12 Halaman Instagram Moto Esport Indonesia .....	44
Gambar 3.13 Halaman Utama Youtube Moto Esport Indonesia .....	45
Gambar 3.14 Siaran Moto Esport Indonesia di Youtube .....	45
Gambar 3.15 Fans Page Moto Esport Indonesia di Facebook .....	46
Gambar 3.16 Group Moto Esport Indonesia di Facebook .....	46
Gambar 3.17 Server Discord Moto Esport Indonesia .....	47
Gambar 3.18 Logo Indonesian Digital Drift Series .....	47
Gambar 3.19 Siaran Indonesian Digital Drift Series di Youtube .....	48
Gambar 3.20 Poster Indonesian Digital Drift Series di Facebook .....	48
Gambar 3.21 Logo lama (kiri) dan logo baru (kanan) .....	49
Gambar 3.22 Halaman Instagram Forza Indonesia .....	50
Gambar 3.23 Halaman Youtube Forza Indonesia .....	51
Gambar 3.24 Server Discord Forza Indonesia .....	51
Gambar 2.25 Grup Facebook Forza Horizon Club Indonesia .....	51
Gambar 3.26 Poster acara Forza Indonesia Rally .....	52
Gambar 3.27 Sampul buku peraturan Forza Indonesia Cup: Dirt Masters 2018 .....	52
Gambar 3.28 thumbnail Forza Indonesia Cup: Dirt Masters 2018 .....	53
Gambar 3.29 Poster pertandingan Japan Grand Touring Car Championship 2021 .....	53
Gambar 3.30 Thumbnail pertandingan Trick Train Season 2 2021 .....	53
Gambar 3.31 Grafik jenis kelamin responden .....	55
Gambar 3.32 Grafik rentang usia responden .....	55
Gambar 3.33 Grafik pengalaman pernah bermain Need for Speed rilis lawas .....	56
Gambar 3.34 Grafik pengalaman pernah bermain Need for Speed modern .....	56
Gambar 3.35 Grafik preferensi responden antara NFS lawas atau baru .....	57

Gambar 3.36 Grafik pengalaman pernah bermain Gran Turismo lawas .....	57
Gambar 3.37 Grafik pengalaman pernah bermain Gran Turismo modern .....	58
Gambar 3.38 Grafik preferensi Gran Turismo lawas atau modern .....	58
Gambar 3.39 Grafik preferensi antara Gran Turismo atau NFS .....	59
Gambar 3.40 Grafik permainan balap lain yang pernah dimainkan .....	59
Gambar 3.41 Grafik preferensi permainan balapan di jalan atau sirkuit .....	60
Gambar 3.42 Grafik preferensi jenis mobil yang dipakai .....	60
Gambar 3.43 Grafik ketertarikan menonton Esport balap .....	61
Gambar 3.44 Grafik preferensi antara F1 Esport Series dengan Esport MOBA .....	61
Gambar 3.45 Grafik preferensi antara F1 Esport Series dengan VCT .....	62
Gambar 3.46 Grafik preferensi antara F1 Esport Series dengan FIFA Esport .....	62
Gambar 3.47 Grafik preferensi antara F1 Esport Series dengan F1 sungguhan .....	63
Gambar 3.48 Grafik antara mengetahui Forza Horizon dan tidak mengetahui. ....	63
Gambar 3.49 Grafik antara memainkan Forza Horizon dan tidak.....	64
Gambar 3.50 Grafik pengetahuan masyarakat kepada Forza Indonesia .....	64
Gambar 3.51 Grafik permandingan jumlah yang pernah menonton Forza Indonesia dan tidak.....	65
Gambar 4.1 referensi visual .....	88
Gambar 4.2 referensi warna .....	90
Gambar 4.3 referensi layout .....	91
Gambar 4.4 Stream Overlay .....	96
Gambar 4.5 Segmen Istirahat .....	97
Gambar 4.6 Segmen Komentator .....	97
Gambar 4.7 <i>In-game</i> Overlay .....	98
Gambar 4.8 Tayangan Ulang .....	98
Gambar 4.9 Kamera Pemain .....	99
Gambar 4.10 Closing .....	99
Gambar 4.11 <i>Mockup</i> profil Instagram .....	100
Gambar 4.12 <i>Mockup</i> Story Instagram .....	101
Gambar 4.13 <i>Mockup</i> Profil Twitter .....	101
Gambar 4.14 <i>Mockup</i> Profil Youtube .....	102
Gambar 4.15 <i>Mockup</i> Profil Facebook .....	102
Gambar 4.16 Sticker Emoticon .....	103

Gambar 4.17 Mockup Sticker Emoticon ..... 103

