

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Rukun warga merupakan lembaga masyarakat yang diakui dan dibina oleh pemerintah untuk memelihara dan melestarikan nilai-nilai kehidupan masyarakat Indonesia berdasarkan kegotongroyongan dan kekeluargaan serta untuk membantu meningkatkan kelancaran tugas pemerintahan, pembangunan dan kemasyarakatan di Kelurahan.

Pemilihan Rukun Warga adalah suatu kegiatan yang dilakukan dalam pembagian wilayah Indonesia di bawah dusun atau lingkungan. Warga yang ada di lingkungan tersebut melakukan pemilihan Ketua Rukun Warga di Indonesia mirip dengan pemilihan Presiden atau pemilihan Kepala Daerah. Namun, sebelum melakukan pemilihan seharusnya warga mengetahui dan memahami visi dan misi dari calon Ketua Rukun Warga tersebut.

Data dari Badan Pusat Statistik Kabupaten Gowa pada tahun 2013 tercatat 167 Kelurahan, 675 Desa, dan 1.546 Rukun Warga (RW). Di daerah Kelurahan Tamarunang sendiri terdapat 14 RW. Hampir semua RW tersebut, pada saat pemilihan calon Ketua RW, sebelumnya warga tidak mengetahui dan memahami visi misi dari calon Ketua RW yang akan dipilih. Untuk itu kami bermaksud membantu warga untuk mendapatkan informasi visi misi, program kerja dan aktivitas yang sudah dilakukan calon Ketua RW melalui aplikasi blusukan berbasis android.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut:

1. Sejauh mana warga dapat mengetahui calon Ketua RW yang akan dipilihnya melalui aplikasi blusukan ?
2. Bagaimana informasi visi misi program kerja dan aktivitas calon Ketua RW disajikan dalam aplikasi blusukan ini ?
3. Bagaimana warga dapat melakukan diskusi berupa komentar, pertanyaan,

ataupun saran terhadap calon ketua RW yang akan dipilihnya melalui aplikasi blusukan ?

1.3 Batasan Permasalahan

1. Aplikasi blusukan ini hanya menginformasikan visi misi, program kerja, informasi kegiatan, dan melakukan forum diskusi saja.
2. Aplikasi blusukan ini hanya mempunyai satu akun yaitu admin dan warga biasa tidak perlu memiliki akun untuk masuk di aplikasi blusukan.
3. Aplikasi blusukan ini, warga hanya dapat memberikan komentar atau diskusi mengenai calon Ketua Rukun Warga sepuluh.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini antara lain:

1. Membantu warga untuk mengetahui dan memahami visi dan misi, program kerja dan kegiatan calon Ketua Rukun Warga sebelum melakukan pemilihan.
2. Menyajikan informasi calon Ketua Rukun Warga dalam bentuk gambar dan teks.
3. Menyediakan wadah agar warga dengan mudah melakukan diskusi antar warga baik berupa pertanyaan, saran, dan kritikan yang membangun mengenai calon Ketua Rukun Warga.

1.5 Metode Penyelesaian Masalah

1. Tahap pengumpulan data

Tahap ini meliputi pengumpulan data dan informasi calon Ketua Rukun Warga dan juga mengumpulkan informasi dari warga sekitar.

2. Tahap analisa

Tahapan ini meliputi pemilihan informasi yang relevan terkait pencalonan calon Ketua Rukun Warga di dalam aplikasi.

3. Tahap perancangan aplikasi

Semua informasi yang relevan sudah didapatkan kemudian dibuat perancangan antar muka, alur aplikasi, algoritma aplikasi dan lain-lain

4. Tahap implementasi

Tahapan ini meliputi apakah informasi yang didapatkan sudah sesuai dengan aplikasi yang dibuat

5. Tahap pembuatan laporan

Dalam tahap pembuatan laporan yaitu dimana laporan proyek akhir yang berisi tahap-tahap yang dilakukan dalam membuat aplikasi untuk menyelesaikan tugas akhir serta analisis dari aplikasi tersebut.

1.6 Pembagian Tugas Anggota

1. St. Sheillya Pradina Satria

Peran : *Backend Developer*

Tanggung Jawab:

- a) Desain Algoritma
- b) Merancang program aplikasi
- c) *Testing*
- d) Analisis dan perbaikan *bug*
- e) Pembuatan laporan akhir

2. Maulidiyah Zuhdi

Peran : *Frontend Developer*

Tanggung Jawab:

- a) Desain *Interface* aplikasi
- b) Merancang program antarmuka aplikasi
- c) Analisis masalah
- d) Pembuatan video promosi aplikasi
- e) Pembuatan manual book
- f) Pembuatan laporan akhir
- g) Pembuatan poster