

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
I. PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Permasalahan	1
I.3 Batasan Permasalahan	2
I.4 Tujuan	2
I.5 Metode Penyelesaian Masalah	2
I.6 Pembagian Tugas Anggota	3
II. TINJAUAN PUSTAKA	4
II.1 Teori Blusukan	4
II.2 Teori Rukun Warga	4
II.2.1 Struktur dan Rincian Tugas	6
II.3 Teori Aplikasi	11
II.4 Teori Android	12
II.4.1 Arsitektur Android	13
II.5 Teori Firebase Realtime Database	14
II.6 Aplikasi Serupa	15
III. ANALISIS KEBUTUHAN PERANCANGAN	16
III.1 Sistem Arsitektur	16

III.1.1	Gambaran Umum Sistem	16
III.1.2	Target Pengguna Aplikasi	17
III.1.3	Spesifikasi Target Perangkat	17
III.1.4	Diagram Alur Aplikasi	18
III.2	Kebutuhan Pengembangan Sistem	19
III.2.1	Use Case Diagram	20
III.2.2	Use Case Scenario	20
III.3	Perancangan Aplikasi	25
III.3.1	Perancangan Antar Muka	26
IV.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	29
IV.1	Implementasi Aplikasi	29
IV.1.1	Implementasi Antarmuka Aplikasi	29
IV.2	Pengujian Aplikasi	32
IV.2.1	Pengujian Alpha	32
IV.2.2	Pengujian Beta	33
IV.3	Diskusi Hasil Pengujian	35
V.	KESIMPULAN DAN SARAN	37
V.1	Kesimpulan	37
V.2	Saran	37
DAFTAR PUSTAKA		38