

ABSTRAK

PERANCANGAN BUKU INTERAKTIF *POP UP HEWAN* SERI MAMALIA UNTUK ANAK USIA 3 HINGGA 6 TAHUN

Disusun Oleh:
Nukky Rizki Nuari
NPM: 108300080

Pendidikan harus dilakukan sejak dini, agar membantu rangsangan tumbuh kembang anak. Pembelajaran untuk anak juga ada berbagai macam salah satunya sains. Didalam sains anak dapat mempelajari banyak hal misalnya saja pengenalan tentang makhluk hidup yang ada disekitar seperti hewan. Dari berbagai spesies hewan tersebut, salah satu yang memiliki ciri khas, keunikan dan berjumlah sangat banyak adalah spesies mamalia. Mamalia sangat dekat dengan manusia dan mempunyai kesamaan antara lain berbulu, berdarah panas, melahirkan, dan juga menyusui. Biasanya pengenalan hewan hanya pergi kekebun binatang, selain itu melihat video dan apabila mengenai buku interaktif *pop up* mengenai hewan masih terlalu minim untuk ciptaan dalam negeri.

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah observasi, survey, wawancara dan juga studi pustaka. Dari semua hasil itu diperoleh perancangan untuk membuat buku interaktif *pop up* mengenai hewan kebun binatang. Untuk mendukung sarana dan prasarana anak-anak dalam pembelajaran mengenai hewan.

Konsep perancangan yang ingin dicapai adalah berupa sebuah karya visual berbentuk buku interaktif *pop up* yang terdiri dari 9 halaman yang isinya terdiri dari pengenalan hewan, peta dunia, 5 hewan mamalia, games, dan juga penutup dengan gaya bahasa yang mudah dimengerti oleh anak-anak tentunya dan juga terdapat fakta unik tentang hewan tersebut. Media pendukung yang akan digunakan ialah stiker dan mug. Sedangkan media promosi menggunakan poster.

Kata Kunci : Pendidikan anak usia dini, hewan mamalia, buku interaktif

ABSTRACT

INTERACTIVE POP UP BOOK DESIGN ABOUT ANIMALS MAMMALS SERIES FOR CHILDREN 3-6

Disusun Oleh:
Nukky Rizki Nuari
NPM: 108300080

Education should begin at early age, to stimulate children's growth. Education that can be given to children are many, one of them is science. Children can learn many things about science, one of those is introduction to living creatures like animals. From all of those animals' species, one of them that is unique and very abundant is mammals. Mammals are very close and have many similarities with human like they're fury, hot-blooded, birthed, and breast-feed. Animals introduction usually be done by going to the zoo or watch videos and there aren't many pop up books about animals made by locals.

The methods that used in collecting data are observation, survey, interviews and library research. from all that gathered came the design of making interactive books about zoo animals. to support and facilitates children upon learning about animals.

The design concept that was aimed to achieve is resulting in a visual art in form of pop up interactive books that contains nine pages about book contains introduction to animals, world map, 5 mammals, games and closing with language that is appropriate for children at early age and of course without excluding all the unique facts about animals that comes along with it. the supporting media that will be use is stickers and mugs. on the other hand the media of promotion is a poster.

Keyword: Education early age, Fauna mammals, Interactive books