

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman pertama kali digunakan
<i>Software</i>	: Perangkat lunak atau piranti lunak, merupakan istilah khusus untuk data yang diformat dan disimpan secara digital, termasuk program komputer, dokumentasinya, dan berbagai informasi yang bisa dibaca, dan ditulis oleh komputer.	1
<i>Stakeholder</i>	: Pemangku kepentingan, merupakan orang-orang yang memiliki peran penting dalam sebuah perusahaan.	2
SDLC	: <i>System Development Life Cycle</i> , merupakan siklus yang digunakan dalam pembuatan atau pengembangan sistem informasi yang bertujuan untuk menyelesaikan masalah secara efektif.	3
<i>Scrum</i>	: Salah satu metode kerangka kerja pengembangan software yang menggunakan prinsip-prinsip pendekatan <i>agile</i> , yang bertumpu pada kekuatan kolaborasi tim, <i>incremental product</i> dan proses iterasi untuk mewujudkan hasil akhir.	3
<i>GitHub</i>	: GitHub merupakan sebuah manajemen <i>project</i> , dan sistem <i>versioning code</i> .	4
<i>Framework</i>	: Kerangka kerja, secara umum berarti struktur nyata atau konseptual yang dimaksudkan berfungsi sebagai pendukung atau panduan membangun dan memperluas struktur menjadi sesuatu yang bermanfaat.	4
<i>Lead Time</i>	: merupakan istilah yang dipinjam dari metode manufaktur yang dikenal sebagai Lean atau Toyota Production System, yang didefinisikan sebagai waktu yang berlalu diantara pengguna melakukan pemesanan produk dan pengguna menerima produk yang dipesan.	4
ASD	: <i>Agile Software Development</i> , merupakan salah satu metodologi pengembangan <i>software</i> yang menggunakan pendekatan yang mencari fleksibilitas, kesederhanaan, iterasi dalam waktu singkat, dan penambahan <i>value</i> secara bertahap.	12