

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
UCAPAN TERIMAKASIH.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Desain Konsep Solusi.....	5
2.2 Tinjauan Pustaka Data Kecelakaan	7
2.3 Pengertian Citra	8
2.3.1 Citra Analog dan Citra Digital.....	9
2.3.2 Deteksi Gerak	9
2.4 Ruang Warna	10
2.4.1 Ruang Warna RGB	10

2.4.2 Citra <i>Grayscale</i>	11
2.4.3 <i>Thresholding</i>	12
2.5 <i>Image Processing</i>	12
2.5.1 <i>Library OpenCV</i>	13
2.5.2 Haar-Like Classifier	14
2.6 Logika Fuzzy	15
2.6.1 Himpunan Fuzzy.....	15
2.6.2 Model Fuzzy Mamdani.....	16
2.6.3 Penegasan (Defuzzy)	17
2.7 Motor DC	18
2.7.1 Prinsip Kerja Motor DC	18
2.7.2 <i>Gearbox</i> Motor DC.....	19
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM	20
3.1 Desain Sistem	20
3.1.1 Diagram Blok	20
3.1.2 Fungsi Dan Fitur.....	21
3.2 Desain Perangkat Keras.....	22
3.2.1 Spesifikasi Komponen.....	23
3.2.2 <i>Wiring</i> Komponen	29
3.3 Desain Perangkat Lunak	30
3.4 Image Processing.....	31
3.4.1 Deteksi Benda dengan metode Neural Network.....	31
3.4.2 Deteksi Jalan Dengan Metode <i>Region of Interest</i>	32
3.5 Perancangan Kontroler Logika Fuzzy (FLC).....	33

BAB 4 HASIL DAN ANALISIS	38
4.1 Pengujian Deteksi Objek Dengan Metode Haar-like Classifiers	38
4.1.1 Langkah-langkah Untuk Membuat Model Training Haar-like classifier	39
4.1.2 Pengujian Hasil Training Haar-like Classifier.....	43
4.2 Pengujian Kinerja Image Processing Untuk Gerak Robot Berbasis Kendali Logika Fuzzy (FLC)	48
4.2.1 Pengujian Robot Berjalan Sesuai Pada Jalurnya	49
4.2.2 Pengujian Robot Ketika Mendeteksi Ujung Jalan.....	55
4.3 Pengujian Intensitas Cahaya Menggunakan Lux Meter.....	57
4.4 Pengujian Kecepatan Robot Beroda Dan Sudut Belok Berdasarkan Input Nilai PWM	59
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	66
5.1 Kesimpulan.....	66
5.2 Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN A TABEL HASIL PENGUJIAN DETEKSI OBJEK	71
LAMPIRAN B TABEL HASIL PENGUJIAN ROBOT BERODA	74
LAMPIRAN C DOKUMENTASI PENGUJIAN	85
LAMPIRAN D SOURCE CODE RASPBERRY PI	89