

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengerjaan	2
1.6 Jadwal Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Asrama	4
2.2 Helpdesk	4
2.3 Senior Residents	4
2.4 Alat Pemodelan	5
2.4.1 yEd Graph Editor	5
2.4.2 StarUML	8
2.4.3 Class Diagram	9
2.4.4 Sequence Diagram	9
2.4.5 Unified Modeling Language (UML)	10
2.5 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	13
2.6 Alat Pembangunan Aplikasi	14
2.6.1 Android Studio	14
2.6.2 SQLite	14
2.6.3 Java.....	14

2.6.4	API	14
2.6.5	Firebase	14
2.6.6	MapBox	15
2.6.7	Google Spreadsheet.....	15
2.7	Pengujian	15
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		17
3.1	Analisis	17
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	17
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan.....	20
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem	21
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	23
3.2	Perancangan	25
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	25
3.2.2	Perancangan Basis Data	31
3.2.3	Perancangan Antarmuka	32
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		36
4.1	Implementasi	36
4.1.1	Implementasi Antarmuka Pengguna	36
4.1.2	Implementasi <i>Authentication Database</i>	44
4.1.3	Implementasi <i>Google Spreadsheet Database</i>	45
4.2	Pengujian	46
4.2.1	Pengujian Black Box Testing	49
BAB 5 KESIMPULAN		50
5.1	Kesimpulan	50
5.2	Saran	50
DAFTAR PUSTAKA.....		51
LAMPIRAN		53