

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT	iv
LEMBAR PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah.....	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Pencatatan Keuangan	5
2.2 User Centered Design	5
2.3 Flutter.....	6
2.4 SQLite	7
2.5 Firebase Cloud Storage	7
2.6 Aplikasi Serupa.....	8
2.6.1 Catatan Keuangan.....	8
2.6.2 Catatan Keuangan Pribadi.....	8
2.6.3 Catatan Dompet.....	8
2.6.4 Money Lover	8
2.6.5 Daftar Belanja	9
2.6.6 Perbandingan Fitur	9
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	10
3.1 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	10

3.1.1 Proses Menggali Informasi.....	11
3.1.2 Karakteristik Target Pengguna.....	13
3.1.3 Fitur yang Dibutuhkan	13
3.2 Perancangan Aplikasi	16
3.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	16
3.2.2 Use Case Diagram	16
3.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	25
3.2.4 Perancangan Basis Data	36
3.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	38
3.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	38
3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	38
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	39
4.1 Implementasi Aplikasi	39
4.1.1 Struktur Kode Project.....	39
4.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	40
4.1.3 Hasil Implementasi.....	42
4.2 Pengujian Aplikasi	42
4.2.1 Pengujian Kualitas Kode.....	42
4.2.2 Pengujian Fungsionalitas	43
4.2.3 Pengujian ke Pengguna.....	52
4.2.4 Diskusi Hasil Pengujian.....	53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	54
5.1 Kesimpulan.....	54
5.2 Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	55
LAMPIRAN A: DOKUMENTASI KEGIATAN	57
LAMPIRAN B: PERHITUNGAN USABILITY TEST	59