

DAFTAR GAMBAR

Gambar I. 1 <i>Fishbone</i> Zygon	5
Gambar II. 1 Penentuan Hasil Penilaian <i>System Usability Scale</i>	16
Gambar III. 1 Sistematika Perancangan	24
Gambar III. 2 Panduan Verbatim Hasil Wawancara	32
Gambar IV. 1 Jenis Kelamin Responden	37
Gambar IV. 2 Usia Responden	38
Gambar IV. 3 Kesibukan Responden	38
Gambar IV. 4 Kondisi <i>Mental Health</i> Responden	39
Gambar IV. 5 Cara Penyelesaian Masalah Responden	39
Gambar IV. 6 Penyebab Masalah Responden	40
Gambar IV. 7 Efek Bahaya Masalah Responden	40
Gambar IV. 8 Penggunaan Aplikasi Serupa Responden	41
Gambar IV. 9 Aplikasi <i>Mental Health</i> Serupa	42
Gambar IV. 10 Ketertarikan Responden Aplikasi Kesehatan Mental	42
Gambar IV. 11 Perangkat Penggunaan Aplikasi Responden	43
Gambar IV. 12 Fitur Menarik Aplikasi Kesehatan Mental	43
Gambar IV. 13 Kemauan Membayar Konsultasi	44
Gambar IV. 14 Desain Proposisi Nilai Layanan <i>Mental Health</i>	53
Gambar IV. 15 <i>Flowchart</i> Tata Cara Konsultasi	57
Gambar IV. 16 <i>Flowchart</i> Tata Cara Psikolog Konsultasi dengan <i>User</i>	58
Gambar IV. 17 <i>Start Page</i>	59
Gambar IV. 18 Halaman Registrasi	60
Gambar IV. 19 Halaman Utama	60
Gambar IV. 20 Halaman Konsultasi	61
Gambar IV. 21 Halaman <i>Chatting</i>	61
Gambar IV. 22 Halaman Jadwal	62
Gambar IV. 23 Halaman Pembayaran	62
Gambar IV. 24 Halaman Bayar	63
Gambar IV. 25 Halaman Bayar Berhasil	63

Gambar IV. 26 Halaman Profil	64
Gambar IV. 27 Halaman <i>Setting</i>	64
Gambar IV. 28 Halaman <i>Forum Page</i>	65
Gambar IV. 29 Halaman <i>Podcast</i>	65
Gambar IV. 30 <i>Prototype Opening</i>	66
Gambar IV. 31 <i>Prototype Registration</i>	67
Gambar IV. 32 <i>Prototype Log in</i>	67
Gambar IV. 33 <i>Prototype Home</i>	67
Gambar IV. 34 <i>Prototype Konsultasi</i>	68
Gambar IV. 35 <i>Prototype Chatting</i>	68
Gambar IV. 36 <i>Prototype Konfirmasi Jadwal</i>	68
Gambar IV. 37 <i>Prototype Payment</i>	69
Gambar IV. 38 <i>Prototype Psikolog</i>	69
Gambar IV. 39 <i>Prototype Setting</i>	69
Gambar IV. 40 <i>Prototype Forum</i>	70
Gambar IV. 41 <i>Prototype Podcast</i>	70
Gambar V. 1 Penentuan Hasil Penilaian <i>System Usability Scale</i>	75