

## DAFTAR ISI

Abstrak .....	i
Abstract .....	ii
Lembar Pengesahan .....	iii
Lembar Pernyataan Orisinalitas .....	ii
Kata Pengantar .....	iii
Daftar Isi.....	iv
Daftar Gambar.....	vii
Daftar Tabel .....	ix
Daftar Lampiran .....	x
Daftar Istilah.....	xi
Bab I    Pendahuluan .....	1
I.1    Latar Belakang .....	1
I.2    Perumusan Masalah.....	4
I.3    Tujuan Penelitian.....	4
I.4    Batasan Penelitian .....	5
I.5    Manfaat Penelitian.....	5
I.5.1    Manfaat keilmuan.....	5
I.5.2    Manfaat objek.....	5
Bab II    Tinjauan Pustaka .....	6
II.1    Perpustakaan.....	6
II.1.1    Perpustakaan Digital .....	6
II.2    Metode Pengembangan Perangkat Lunak <i>Agile</i> .....	8
II.2.1 <i>Extreme Programming</i> .....	10
II.3    UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	14
II.3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	16

II.3.2	<i>Activity Diagram</i> .....	17
II.3.3	<i>Class Diagram</i> .....	18
II.3.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	19
II.4	Pengembangan <i>Website</i> .....	20
II.5	Pengujian Perangkat Lunak .....	21
II.6	<i>State of the Arts</i> .....	1
Bab III	Metodologi Penelitian .....	1
III.1	Model Konseptual Sistem .....	1
III.2	Sistematika Pemecahan Masalah .....	3
III.2.1	Tahap Identifikasi .....	3
III.2.2	Tahap Pengembangan Sistem .....	3
III.2.3	Tahap Penutup .....	5
III.3	Alasan Pemilihan Metode .....	5
III.4	Pengumpulan Data .....	6
III.5	Pengolahan Data atau Proses Pengembangan Produk / Artefak .....	6
III.6	Metode Pengujian .....	7
Bab IV	Analisis dan perancangan .....	8
IV.1	<i>Analisis Design Website</i> .....	8
IV.1.1	Proses Bisnis Eksisting .....	8
IV.1.2	Gap Analysis .....	9
IV.1.3	Proses Bisnis <i>Planning</i> .....	10
IV.1.5	Desain <i>Website</i> .....	12
IV.1.6	<i>Business Rules</i> .....	26
IV.1.7	<i>Data Needs Analysis</i> .....	27
IV.1.8	Analisis Pengguna Sistem .....	27
IV.1.9	<i>Use Case Diagram</i> .....	27

IV.1.10	<i>Activity Diagram</i> .....	32
IV.1.11	<i>Class Diagram</i> .....	39
IV.1.12	<i>Sequence Diagram</i> .....	39
Bab V	implementasi dan pengujian .....	45
V.1	Hasil Implementasi.....	45
V.2	<i>Usability Acceptance Testing</i> .....	55
V.2.1	<i>Blackbox</i> .....	56
V.2.2	<i>Load Testing</i> .....	62
Bab VI	Kesimpulan dan saran.....	65
VI.1	Kesimpulan.....	65
VI.2	Saran.....	66
Daftar Pustaka	.....	67
Lampiran	.....	70