

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

GrowUp merupakan *startup* yang berdiri di bidang pengembangan *digital skills* pada bidang teknologi, desain dan bisnis yang bertujuan membantu masyarakat Indonesia dengan target pasar masyarakat usia produktif untuk memulai karir ataupun mengembangkan kompetensi di bidang *digital skills* melalui platform berbasis website dan juga pembelajaran secara tatap muka daring. Aplikasi GrowUp adalah aplikasi berbasis website yang akan menyediakan materi bagi *user* untuk belajar secara asinkron atau *self-paced learning*. GrowUp memiliki dua bagian *website* yaitu bagian tutor untuk mendaftarkan kursus dan memasukkan materi juga melakukan pembaharuan materi jika dibutuhkan, juga terdapat bagian *student dashboard* agar dapat dilihat progres belajar dan kursus yang diambil. Tutor yang bertindak sebagai pemilik kursus dapat berasal dari berbagai kalangan mulai dari profesional di bidang terkait ataupun akademisi sesuai dengan target kursus yang dibawa. Ukuran *talent pool* atau kesediaan talenta digital yang memadai di Indonesia masih jauh dari kebutuhan. Oleh karena itu, platform GrowUp akan membantu untuk mengembangkan *talent pool* di Indonesia agar perusahaan-perusahaan di Indonesia tidak lagi kesulitan dalam mencari talenta yang kompetensinya sesuai dengan kebutuhan mereka untuk melakukan *scale-up* ataupun bagi perusahaan baru yang ingin mengembangkan produk berbasis digital.

Untuk membangun *platform* yang akan menyediakan kursus digital terutama dengan bentuk produk yang berbasis digital maka dibutuhkan aplikasi *backend* yang dapat menyediakan dan mengolah berbagai data dan transaksi yang akan terjadi pada *platform* GrowUp yang berbasis *website*. Oleh karena itu dikembangkanlah aplikasi *backend* dengan pengimplementasian REST API yang merupakan arsitektur *resource-oriented* agar kedepannya aplikasi *backend* dapat diakses dari berbagai *client* seperti *website* dan *mobile application*.

1.2. Rumusan Masalah

Beberapa perumusan masalah yang terdapat dalam penyusunan Tugas Akhir adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengembangkan aplikasi *backend* dengan implementasi REST API untuk platform GrowUp ?
2. Bagaimana aplikasi *backend* berbasis REST API akan menyediakan dan memproses data yang dibutuhkan oleh *platform* GrowUp?

1.3. Tujuan dan Manfaat

Berikut tujuan yang dicapai berdasarkan permasalahan:

1. Mengembangkan aplikasi *backend* dengan implementasi REST API untuk *platform* GrowUp.
2. Menyediakan dan memproses data yang dibutuhkan oleh *platform* GrowUp.

1.4. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penyusunan Tugas Akhir adalah sebagai berikut:

1. Tugas akhir menghasilkan aplikasi *backend* yang akan digunakan di platform GrowUp.
2. Perancangan aplikasi *backend* mengimplementasikan REST API.

1.5. Metode Penelitian

Beberapa metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir adalah sebagai berikut:

1. Studi Pustaka

Studi pustaka yaitu sebuah metode untuk mencari informasi ataupun data dengan mengambil di pustaka berupa jurnal, buku, ataupun di internet.

2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahapan dalam membangun suatu rancangan sistem berdasarkan analisis kebutuhan, pengumpulan data, implementasi, dan pengujian.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan bertujuan mempermudah pembacaan tentang gambaran secara menyeluruh isi buku Tugas Akhir.

1. Bab I Pendahuluan

Bab I berisikan tentang permasalahan umum berupa latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan sistematika mengenai Tugas Akhir.

2. Bab II Dasar Teori

Bab II berisikan tentang teori yang berhubungan dengan pembuatan Tugas Akhir.

3. Bab III Analisis Dan Perancangan Sistem

Bab III Berisikan tentang analisis dan perancangan sistem pada aplikasi *backend* GrowUp.

4. Bab IV Hasil dan Analisis

Bab IV berisikan tentang pengujian, hasil dan analisis dari pengujian.

5. Bab V Kesimpulan Dan Saran

Bab V berisikan tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang didapat dan saran untuk membangun penelitian selanjutnya.