

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
IDENTITAS BUKU	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR SINGKATAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI.....	5
<i>2.1 Artificial Intelligence</i>	<i>5</i>
<i>2.2 Pycharm</i>	<i>5</i>
<i>2.3 OpenCV</i>	<i>6</i>
<i>2.4 Image Processing</i>	<i>6</i>

2.5 Python	7
BAB III PERENCANAAN <i>VIRTUAL MOUSE</i>	8
3.1 Deskripsi Proyek Akhir	8
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	8
3.2.1 Spesifikasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	8
3.2.2 Spesifikasi Perangkat Lunak (<i>software</i>).....	9
3.3 Proses Pengerjaan	9
3.3.1 Sistem Perancangan <i>Virtual Mouse</i>	9
3.3.2 Diagram Alur <i>Virtual Mouse</i>	11
3.3.3 Diagram Alur <i>Software Pycharm</i>	14
3.4 Perancangan Sistem Pycharm	18
BAB IV HASIL DAN PENGUJIAN <i>VIRTUAL MOUSE</i>	21
4.1 Skenario Pengujian	21
4.1.1 Pengujian <i>Outdoor</i>	22
4.1.2 Pengujian <i>Indoor</i>	23
4.1.3 Pengujian posisi kursor	24
4.2 Pengujian Klik.....	25
4.3 Pengujian Jarak	25
4.4 Pengujian <i>Drag</i>	28
4.5 Pengujian Jarak <i>Selection</i>	29
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	32
5.1 Kesimpulan	32
5.2 Saran	33
DAFTAR PUSTAKA	34
LAMPIRAN A	D-1
LAMPIRAN B	D-2
LAMPIRAN C	D-3