

DAFTAR ISTILAH

<i>Akurasi</i>	: ketepatan atau prediksi benar dari keseluruhan data.
<i>Akuisisi</i>	: Pengambilan.
<i>Citra</i>	: Kombinasi antara bentuk titik, garis, bidang dan warna untuk menciptakan suatu objek dua dimensi.
<i>Dataset</i>	: Objek data acuan.
<i>Display</i>	: Layar.
<i>Library</i>	: Kumpulan program tambahan yang digunakan untuk kebutuhan tertentu dari suatu proyek.
<i>Media</i>	: Perantara.
<i>Webcam</i>	: Perangkat kamera digital untuk digabungkan ke komputer atau laptop.
<i>Smartphone</i>	: Telepon saluler yang memakai beberapa layanan seperti layar, kamera, memori, dsb.
<i>Library</i>	: Kumpulan program tambahan yang digunakan untuk kebutuhan tertentu dari suatu proyek.
<i>Output</i>	: Keluaran sesuatu objek.
<i>Input</i>	: Masukkan suatu objek.
<i>Skenario</i>	: Perencanaan tindakan.
<i>Virtual</i>	: Teknologi yang membuat pengguna dapat berinteraksi langsung tanpa menyentuh alat dengan hasil simulasi program pada komputer atau laptop.

- Mouse* : Peranti petunjuk yang digunakan untuk memasukkan data dan perintah ke dalam komputer/laptop selain dengan papan ketik.
- Hardware* : Semua jenis komponen pada komputer yang memiliki bentuk, fisik, bisa dilihat, dan dirasakan.
- Software* : Data yang diprogram, disimpan, dan diformat secara digital dengan fungsi tertentu dan tidak memiliki fisik.
- Objek* : Benda, hal, dan sebagainya yang dijadikan sasaran untuk diteliti, diperhatikan, dan sebagainya.
- Pycharm* : Sebuah pemrograman komputer, khusus untuk bahasa *python*.