

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. Halim and H. Prasetyo, "PENERAPAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE DALAM COMPUTER AIDED INSTRUCTURE(CAI)," 2018.
- [2] K. Prabahar, "Virtual Mouse Using Hand Gesture Recognition," *SJ Impact Factor6*, vol. 887, 2017, [Online]. Available: www.ijraset.com405.
- [3] P. Vaidya, P. Pangavhane, J. Deore, and R. Thakare, "IJARCCE Virtual Mouse," *Int. J. Adv. Res. Comput. Commun. Eng.*, vol. 5, no. 5, 2016, doi: 10.17148/IJARCCE.2016.5511.
- [4] R. Sande, N. Marathe, N. Bhegade, A. Lugade, and S. S. Jogdand, "Virtual Mouse using Hand Gestures," *Int. J. Adv. Res. Sci. Eng. Technol.*, vol. 8, 2021, [Online]. Available: www.ijarset.com.
- [5] Y. Erliani and B. Priambodo, "DETEKSI MATA REAL TIME MENGGUNAKAN OPENCV UNTUK ANDROID," 2015. [Online]. Available: <http://opencv.org>.
- [6] A. Riani Putri Jurusan Pendidikan Teknologi Informasi and S. PGRI Tulungagung Jl Mayor Sujadi Timur no, "PENGOLAHAN CITRA DENGAN MENGGUNAKAN WEB CAM PADA KENDARAAN BERGERAK DI JALAN RAYA," 2016.
- [7] M. Hermansyah and N. Fadillah, "Virtual Mouse Berdasarkan Warna RGB Menggunakan Metode Optical Flow Secara Real-Time," vol. 21, no. 2, pp. 249–252, 2019, doi: 10.31294/p.v20i2.
- [8] R. D. Kusumanto, A. N. Tompunu, D. Wahyu, and S. Pambudi, "Klasifikasi Warna Menggunakan Pengolahan Model Warna HSV," 2011.
- [9] "PENGENALAN BAHASA PEMROGRAMAN PYTHON MENGGUNAKAN APLIKASI GAMES UNTUK SISWA/I DI WILAYAH KEMBANGAN UTARA." [Online]. Available: <https://codecombat.com/>.