

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
IDENTITAS BUKU	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI	5
2.1 Koper	5
2.2 <i>Internet of Things (IoT)</i>	6
2.3 Pengertian Magnet	6
2.4 Arduino Uno	7
2.4.1 Pengertian <i>Arduino Uno</i>	7
2.5 <i>Global System for Mobile Communication (GSM)</i>	8
2.6 <i>Global Positioning System (GPS)</i>	8
2.7 <i>Short Message Service (SMS)</i>	9
2.8 <i>Google Maps</i>	9
2.9 <i>Second Generation (2G)</i>	10

BAB III PERANCANGAN SMART SUITCASE BERBASIS INTERNET OF THINGS	11
3.1 Deskripsi Proyek Akhir	11
3.2 Blok Diagram Sistem <i>Smart Suitcase</i> Berbasis <i>Internet of Things</i>	11
3.2.1 Blok Diagram Sistem Utama dari <i>Smart Suitcase</i> Berbasis <i>Internet of Things</i> :	11
3.2.2 Blok Diagram Sistem Meminta Lokasi Koper	12
3.3 <i>Flowchart</i> Sistem	13
3.4 Kebutuhan Perangkat Dalam Perancangan <i>Smart Suitcase</i> Berbasis <i>Internet of Things</i>	14
3.4.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	14
3.4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	18
3.5 Gambar Skematik Rangkaian	18
3.6 Tampilan Alat Pada Koper	19
BAB IV ANALISIS SIMULASI PERANCANGAN SMART SUITCASE BERBASIS INTERNET OF THINGS	20
4.1 Hasil Pengujian Alat Tampilan Pada <i>Smartphone</i>	20
4.2 Pengujian Akurasi GPS	24
4.3 Pengujian SMS Saat Koper Terbuka Waktu Respon (<i>Delay</i>)	27
4.4 Pengujian SMS Meminta Lokasi Waktu Respon (<i>Delay</i>)	28
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	30
5.1 Kesimpulan	30
5.2 Saran	30
DAFTAR PUSTAKA	32
LAMPIRAN	D-1
LAMPIRAN A	D-2
LAMPIRAN B	D-3
LAMPIRAN C	D-4