

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi <i>Startup</i> .....	6
Gambar 2.2 Salah satu contoh aplikasi <i>mobile</i> .....	9
Gambar 2.3 Jenis-jenis aplikasi .....	10
Gambar 2.4 <i>Smartphone</i> .....	11
Gambar 2.5 Logo <i>Android</i> .....	12
Gambar 2.6 Contoh <i>Wireframe</i> Aplikasi <i>Mobile</i> .....	13
Gambar 2.7 Contoh <i>Low-fidelity Wireframe</i> .....	14
Gambar 2.8 Contoh <i>Mid-fidelity Wireframe</i> .....	15
Gambar 2.9 Contoh <i>High-Fidelity Wireframe</i> .....	15
Gambar 2.10 Contoh <i>Linear Layout</i> .....	16
Gambar 2.11 Contoh <i>Relative Layout</i> .....	17
Gambar 2.12 Contoh <i>Constraint Layout</i> .....	17
Gambar 2.13 Contoh <i>Frame Layout</i> .....	17
Gambar 2.14 Contoh <i>Table Layout</i> .....	17
Gambar 2.15 Aset dalam <i>Intangible Product</i> .....	22
Gambar 2.16 <i>Point Likert Scale</i> .....	33
Gambar 2.17 Skala Interpretasi Skor SUS .....	35
Gambar 2.18 Grafik Kurva Sauro .....	37
Gambar 2.19 <i>Framework WRAP Entrepreneurship</i> .....	39
Gambar 2.20 Gabungan Logo <i>ServEasy</i> .....	40
Gambar 3.1 Flowchart Rancangan Penelitian .....	43
Gambar 4.1 <i>ServEasy Flow System</i> .....	55
Gambar 4.2 Perbedaan Alur fitur “Yuk Konsultasi “ dan “ <i>Yuk Service</i> ” .....	56
Gambar 4.3 Tampilan <i>On Boarding</i> .....	56

Gambar 4.4 Tampilan Menu Masuk .....	57
Gambar 4.5 Tampilan Buat Akun .....	57
Gambar 4.6 Tampilan Menu Utama .....	58
Gambar 4.7 Tampilan <i>Yuk Service</i> (Pemesanan) .....	58
Gambar 4.8 Tampilan <i>Yuk Service</i> (Konfirmasi) .....	59
Gambar 4.9 Tampilan <i>Yuk Konsultasi</i> (Awal) .....	59
Gambar 4.10 Tampilan <i>Yuk Konsultasi</i> ( <i>Chat</i> ) .....	60
Gambar 4.11 Alur Proses <i>Usability Testing</i> .....	61
Gambar 4.12 Skala Interpretasi Skor SUS Aplikasi <i>ServEasy</i> .....	62
Gambar 4.13 Skala Interpretasi Skor SUS Aplikasi <i>ServEasy</i> ke II .....	70
Gambar 4.14 Skala Interpretasi Skor SUS Aplikasi <i>ServEasy</i> ke III .....	82