

**PERANCANGAN PERILAKU ERIC PADA
PERMAINAN “PETUALANGAN ADAM DAN ERIC”
MENGUNAKAN METODE FINITE STATE
MACHINE**

***(ERIC’S BEHAVIOR DESIGN IN “THE ADVENTURE OF
ADAM AND ERIC” GAME USING FINITE STATE MACHINE)***

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir

Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

FAHMI NURFAUZI

1103184105



FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2022