

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Lia Kamelia, "Perkembangan Teknologi Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Kuliah Kimia Dasar," *Jurnal Istek* 9.1 (2015), pp 238 - 240.
- [2] Communication System Laboratory, "Modul Praktikum Sistem Komunikasi," *Lab. Communication System*, Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom, Bandung, Indonesia, 2019, pp. 124 – 137.
- [3] Hapsari, J. P, "Implementasi Sistem Komunikasi Single-input Single-output Pada Lingkungan Indoor Dan Outdoor Menggunakan Teknik Modulasi Psk Berbasis Warp," *Media Elektrika*, Semarang, Indonesia, 2016.
- [4] Ana Yulianti, "Bekerja sebagai desainer grafis," ESENSI erlangga group, Jakarta, Indonesia, 2008.
- [5] Ardianto, Eka, Wiwien Hadikurniawati, and Edy Winarno, "Augmented Reality Objek 3 Dimensi dengan Perangkat Artoolkit dan Blender," *Dinamik*, 2012.
- [6] Sinta Lestari "Perancangan Simulator Modulasi AM (Amplitude Modulation) Berbasis GUI," *Politeknik Negeri Sriwijaya*, Sriwijaya, Indoneisa, 2017.
- [7] Budiawan, Rosyid, Tri Nopiani Damayanti, and Dwi Andi Nurmantris, "Pembelajaran Elektromagnetika Terapan Berbasis Augmented Reality: Kasus Sistem Koordinat," *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi (JNTETI)*, 2017, pp 436-444.
- [8] Ariyanti, Sri, and Budi Agus Purwanto, "Analisis kinerja penggunaan modulasi QPSK, 8PSK, 16QAM pada satelit Telkom-1," *Buletin Pos dan Telekomunikasi*, 2013, pp 45-64.
- [9] Fathul Jannah, "Rancang Bangun Dan Simulasi Berbagai Macam Varian FSK (Frequency Shift Keying)," *Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau*, Riau, Indonesia, 2010.
- [10] Imam Mahmuzi, "Analisis Dan Simulasi Berbagai Macam Teknik Modulasi Amplitude Shift Keying (ASK) Pada Kanal Berderau," *Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau*, Riau, Indonesia, 2010.