

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Pengerjaan	3
1.6 Jadwal Pengerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Landasan Teori.....	6
2.1.1 Pencucian Kendaraan.....	6
2.1.2 Website	6
2.2 Alat Pembantu Perancangan Aplikasi	7
2.2.1 Use Case Diagram	7
2.2.2 Entity Relationship Diagram.....	8
2.2.3 Flowmap.....	9
2.3 Aplikasi Pendukung.....	11
2.3.1 XAMPP.....	11
2.3.2 My Structure Query Language (MySQL).....	11
2.3.3 Hypertext Preprocessor (PHP)	12
2.3.4 Hypertext Markup Language (HTML)	12
2.3.5 CodeIgniter	13

2.4	Pengujian	14
2.4.1	<i>Black Box Testing</i>	14
2.4.2	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	15
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	16
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	16
3.1.1	Proses Bisnis Sistem Berjalan	16
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	17
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan Saat Ini.....	17
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	18
3.2.1	Proses Bisnis Usulan	18
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	19
3.3.1	Analisis Pengguna.....	19
3.3.2	Analisis Fungsionalitas Sistem	20
3.4	Perancangan Sistem.....	21
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i>	21
3.4.2	<i>Class Diagram</i>	28
3.5	Perancangan Basis Data	29
3.5.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	29
3.5.2	Skema Relasi.....	30
3.5.3	Struktur Tabel.....	30
3.6	Perancangan Antar Muka	35
3.6.1	Perancangan Antar Muka Kelola Tempat Pencucian	35
3.6.2	Perancangan Antar Muka <i>Report</i> Pengguna	36
3.6.3	Perancangan Antar Muka FAQ.....	36
3.6.4	Perancangan Antarmuka Melihat Transaksi	37
3.6.5	Perancangan Antar Muka Kelola Profil	38
3.7	Kebutuhan Perangkat Keras Dan Lunak.....	39
3.7.1	Pengembangan Aplikasi	39
3.7.2	Implementasi Sistem.....	40
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	42
4.1	Implementasi	42
4.1.1	Halaman <i>Dashboard</i>	42

4.1.2	Halaman <i>Edit Password</i>	43
4.1.3	Halaman <i>Edit Profile</i>	43
4.1.4	Halaman Kelola Data Pelanggan	44
4.1.5	Halaman Kelola Data Pemilik	44
4.1.6	Halaman Membuat <i>FAQ</i>	45
4.2	Pengujian	46
4.2.1	Black Box Testing.....	46
4.2.2	User Acceptance Test.....	58
BAB 5	KESIMPULAN	61
5.1	Kesimpulan	61
5.2	Saran	62
DAFTAR	PUSTAKA	63
LAMPIRAN		64