

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	1
LEMBAR PENGESAHAN	2
ABSTRAK	3
ABSTRACT	4
LEMBAR PERSEMBAHAN	5
KATA PENGANTAR	7
DAFTAR ISI	8
DAFTAR GAMBAR	10
DAFTAR TABEL	11
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	2
I.3 Batasan Masalah	2
I.4 Tujuan	2
I.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
I.6 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
II.1 Jejak Karbon	6
II.2 Edukasi Jejak Karbon	6
II.3 Flutter	8
II.4 Firebase	9
II.5 Android Studio	10
II.6 Figma	10
II.7 Aplikasi Serupa	11
II.7.1 Klima	11
II.7.2 Earth Hero: Climate Change	11
II.7.3 Capture : Carbon Footprint & CO2 Tracker for Travel and Food	11
II.7.4 Perbandingan Fitur	12
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN RANCANGAN	13
III.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	13
III.1.1 Proses Menggali Informasi	13
III.1.2 Karakteristik Target Pengguna	13

III.1.3 Hasil Menggali Informasi	14
III.1.4 Fitur yang Dibutuhkan	16
III.2 Perancangan Aplikasi	17
III.2.1 Gambaran Umum Aplikasi	17
III.2.2 Use Case Diagram	18
III.2.3 Perancangan Antarmuka Aplikasi	20
III.2.4 Perancangan Basis Data	36
III.3 Kebutuhan Pengembangan Aplikasi	37
III.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	37
III.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	37
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	38
IV.1 Implementasi Aplikasi	38
IV.1.1 Struktur Kode Project	38
IV.1.2 Kesesuaian Terhadap Rancangan	39
IV.1.3 Hasil Implementasi	40
IV.2 Pengujian Aplikasi	41
IV.2.1 Pengujian Kualitas Kode	41
IV.2.2 Pengujian Fungsionalitas	42
IV.2.3 Pengujian ke Pengguna	59
IV.2.4 Rancangan Pengujian ke Pengguna	59
IV.2.5 Hasil Pengujian ke Pengguna	60
IV.2.6 Diskusi Hasil Pengujian	69
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	72
V.1 Kesimpulan	72
V.2 Saran	72
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN	75
DOKUMENTASI KEGIATAN	75
PERTANYAAN PRE-SURVEY	79