

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Augmented Reality	5
Gambar 2. 2 Vuforia.....	6
Gambar 3. 1 Arsitektur aplikasi	11
Gambar 3. 2 Use Case	12
Gambar 4. 1 Struktur kode project	18
Gambar 4. 2 Perbedaan halaman utama rancangan dan implementasi	19
Gambar 4. 3 Perbedaan simulasi Rancangan dan Implementasi.....	19
Gambar 4. 4 Hasil Inspect Code	20
Gambar 4. 5 Grafik Respon Effectiveness	29
Gambar 4. 6 Grafik Respon Usefulness	30
Gambar 4. 7 Grafik Respon Satisfaction.....	30