

**APLIKASI PEMBELAJARAN KELAUTAN DAN
PERIKANAN INTERAKTIF BERBASIS WEBGL
PADA PT. TELKOM INDONESIA**

**LEARNING APPLICATION FOR MARINE
AND FISHERIES WEBGL-BASED
INTERACTIVE AT PT. TELKOM INDONESIA**

**PROYEK AKHIR
JALUR MAGANG MBKM**

Yudhisthira Khasyifil Aziz

7708184093



**PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA MULTIMEDIA
FAKULTAS ILMU TERAPAN
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG, 2022**