

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI .....	vii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Permasalahan .....	2
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.2.1 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Tujuan Perancangan.....	3
1.5 Cara Pengumpulan Data dan Analisis.....	3
1.5.1 Cara Pengumpulan Data .....	3
1.5.2 Cara Analisis .....	4
1.6 Kerangka Penelitian .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II .....	7
2.1 Informasi.....	7
2.1.1 Media Informasi.....	7
2.2 Kebudayaan .....	7
2.2.1 Pelestarian Kebudayaan.....	8
2.3 Desain Komunikasi Visual .....	8
2.3.2 Fungsi Desain Komunikasi Visual .....	9
2.4 <i>Website</i> .....	9
2.4.1 Jenis <i>Website</i> .....	9
2.5 Desain <i>Website</i> .....	10
2.6 Prinsip Desain Web .....	10
2.7 Anatomi <i>Website</i> .....	16

2.8 User Interface (UI) .....	17
2.9 User Experience (UX) .....	17
2.10 Usability Testing .....	17
2.11 Kerangka Teori dan Asumsi .....	18
2.12 Asumsi .....	18
BAB III .....	20
DATA DAN ANALISIS .....	20
3.1 Data Pemberi Proyek .....	20
3.1.1 Dinas Kebudayaan Provinsi Riau .....	20
3.1.2 Visi Dinas Kebudayaan Riau .....	21
3.1.3 Misi Dinas Kebudayaan Riau .....	21
3.1.4 Struktur Organisasi .....	21
3.2. Data Objek .....	22
3.3 Data Khalayak Sasaran .....	22
3.4 Data Wawancara .....	23
3.4.1 Identifikasi Narasumber .....	23
3.4.2 Tujuan Wawancara .....	23
3.4.3 Hasil Wawancara .....	23
3.5 Data Kuesioner .....	24
3.6 Data Proyek Sejenis .....	35
3.7 Analisis Data .....	37
3.7.1 Analisis Data Proyek Sejenis .....	37
3.7.3 Analisis SWOT .....	42
BAB IV .....	45
KONSEP & HASIL PERANCANGAN .....	45
4.1 Konsep Perancangan .....	45
4.1.1 Konsep pesan .....	45
4.1.2 Konsep Kreatif .....	45
4.2 Konsep Media .....	45
4.2.1 Media Utama .....	45
4.2.2 Media Pendukung .....	45
4.3 Konsep Visual .....	46
4.3.1 Desain Visual .....	46
4.3.2 Tipografi .....	49

4.3.3 Warna .....	50
4.3.4 Ilustrasi .....	50
4.4 Perancangan.....	51
4.4.1 <i>Information Architecture</i> .....	51
4.4.2 Wireframe.....	51
4.4.3 User Flow .....	56
4.4.4 Hasil Perancangan .....	56
BAB V .....	70
KESIMPULAN DAN SARAN .....	70
5.1 Kesimpulan .....	70
5.2 Saran .....	70